IN1124/IN1126

User's Guide
Mode d'emploi
Benutzeranleitung
Manuale d'uso
Manual de Uso
Guia do Usuário
Gebruikershandleiding

Användarhandbok
Brukerhåndbok
Руководство по пользователя
사용 설명서
用户指南
Panduan Pengguna
دليل المستخدم

Regulatory Model: IN1124/IN1126
DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.03
3534194600

InFocus
Bright Ideas Made Brilliant

Copyright

Questa pubblicazione, incluse tutte le fotografie, le illustrazioni e il software, è protetta dalle leggi internazionali sul copyright, con tutti i diritti riservati. Né il presente manuale né altri materiali qui contenuti possono essere riprodotti senza il consenso scritto dell'autore.

© Copyright 2011

Clausola di esclusione di responsabilità

Le informazioni contenute in questo documento sono soggette a cambiamenti senza preavviso. Il produttore non si assume alcuna responsabilità né offre garanzie nei confronti del contenuto del presente documento e in particolare non concede garanzie di commerciabilità o idoneità a scopi specifici. Il produttore si riserva il diritto di aggiornare questa pubblicazione e apportarvi periodicamente variazioni di contenuto senza obbligo di comunicare ad alcun soggetto dette revisioni o modifiche.

Riconoscimento dei marchi di fabbrica

Apple, Macintosh, e PowerBook sono marchi o marchi registrati di Apple Computer, Inc. IBM è un marchio o un marchio registrato di International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint e Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation. Adobe e Acrobat sono marchi o marchi registrati di Adobe Systems Incorporated. DLP®, DLP Link e il logo DLP sono marchi registrati di Texas Instruments e BrilliantColor™ è un marchio di Texas Instruments. InFocus, In Focus e INFOCUS (stilizzato) sono tutti marchi o marchi registrati di InFocus Corporation negli Stati Uniti e in altri Paesi.

HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri Paesi.

Tutti gli altri nomi di prodotti utilizzati nel presente manuale appartengono ai rispettivi proprietari e sono riconosciuti.

Importanti istruzioni per la sicurezza

Importante:
Si consiglia di leggere con attenzione questa sezione prima di usare il proiettore. Queste istruzioni per la sicurezza e l'uso garantiranno agli utenti molti anni di utilizzo sicuro del proiettore. Conservare questo manuale per riferimenti futuri.

Simboli usati

I simboli di pericolo usati sull'unità e in questo manuale avvertono di situazioni pericolose.

I seguenti stili vengono utilizzati nel presente manuale per avvisare l'utente di informazioni importanti.

Nota:
Offre informazioni supplementari su un determinato argomento.

Importante:
Offre informazioni supplementari da non trascurare.

Attenzione:
Avvisa l'utente di situazioni in cui l'unità potrebbe essere danneggiata.

Avviso:
Avvisa l'utente di situazioni in cui l'unità potrebbe essere danneggiata, si può creare un ambiente pericoloso o si possono provocare infortuni.

Nel presente manuale i componenti e le voci contenute nei menu OSD sono indicati in grassetto come in questo esempio: "Premere il tasto **MENU** sul telecomando per aprire il menu **DISPLAY**."

Informazioni generali sulla sicurezza

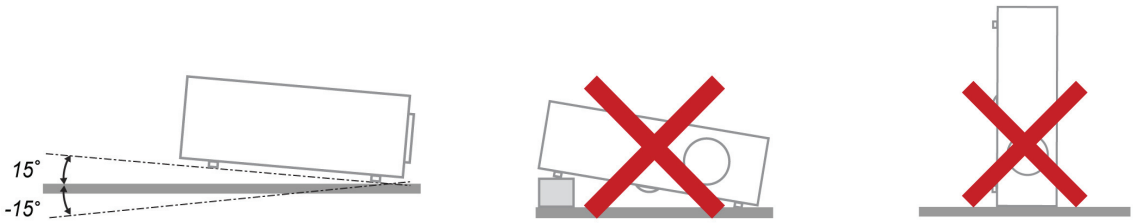
- Non aprire la struttura del proiettore. Fatta eccezione della lampada del proiettore, nell'unità non vi sono parti per cui l'utente può effettuare manutenzione. Per l'assistenza, rivolgersi a InFocus al sito www.infocus.com/support
- Seguire tutti gli avvisi e le precauzioni contenuti nel presente manuale e sulla struttura dell'unità.
- Per design, la lampada del proiettore è estremamente luminosa. Per evitare danni alla vista, non guardare nell'obiettivo quando la lampada è accesa.
- Non collocare l'unità su una superficie instabile, su un carrello o su un piedistallo.
- Evitare di usare il sistema vicino all'acqua, sotto la luce solare diretta o accanto ad un dispositivo che emana calore.
- Non poggiare sull'unità oggetti pesanti come libri o borse.

Attenzione:
Evitare di usare il proiettore in ambienti polverosi.

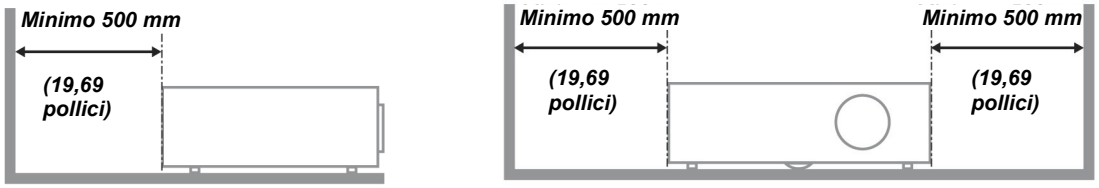
Importante:
Le bocchette di ventilazione del proiettore consentono una buona circolazione dell'aria, mantenendo fresca la lampada del proiettore. Non ostruire le bocchette di ventilazione.

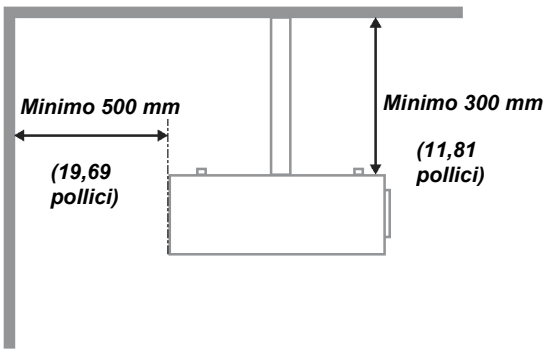
Avviso per l'installazione del proiettore

- Posizionare il proiettore in posizione orizzontale
  L'angolo di inclinazione del proiettore non deve superare i 15 gradi e il proiettore deve essere installato solo su tavolo e sul soffitto. In caso contrario, la durata della lampada verrà notevolmente ridotta.



- Lasciare uno spazio di almeno 50 cm (19,69 pollici) intorno alla ventola di scarico.





- Assicurarsi che le ventole di aspirazione non riciclino aria calda dalla ventola di scarico.
- Quando si utilizza il proiettore in uno spazio chiuso, verificare che la temperatura dell'aria circostante all'interno dell'alloggiamento non superi 5 – 35°C (41– 95°F) quando il proiettore è in funzione, e che le ventole di aspirazione e scarico dell'aria non siano ostruite.
- Tutti gli alloggiamenti devono superare una valutazione termica certificata per garantire che il proiettore non ricicli aria di scarico, in quanto ciò potrebbe causare lo spegnimento del dispositivo anche se la temperatura dell'alloggiamento rientra nell'intervallo accettabile di 5 – 35°C (41– 95°F).

Alimentazione sicura

- Utilizzare esclusivamente il cavo di alimentazione in dotazione.
- Non poggiare alcun oggetto sul cavo di alimentazione. Posizionare il cavo di alimentazione in un luogo in cui non viene calpestato.
- Rimuovere le batterie dal telecomando quando è immagazzinato oppure quando non è usato per periodi prolungati.

Sostituzione della lampada

La sostituzione della lampada può essere pericolosa se effettuata in modo incorretto. Fare riferimento alla sezione *Sostituzione della lampada del* proiettore a pagina 32 per istruzioni chiare e sicure su questa procedura. Prima di sostituire la lampada:

- Scollegare il cavo di alimentazione.
- Consentire il raffreddamento della lampada per almeno un'ora.

Pulizia del proiettore

- Scollegare il cavo di alimentazione prima di effettuare la pulizia. Fare riferimento alla sezione *Pulizia del proiettore* a pagina 34
- Consentire il raffreddamento della lampada per almeno un'ora.

Avvisi sulle normative

Prima di installare ed usare il proiettore, leggere gli avvisi previsti dalla legge della *Conformità normativa* sezione Conformità alle previsioni di legge a pagina 46.

Importanti istruzioni per il riciclo:

Le lampade contenute all'interno di questo prodotto contengono mercurio. Questo prodotto potrebbe contenere altri rifiuti elettronici pericolosi, se non smaltiti correttamente. Riciclare o smaltire in conformità alle leggi locali, statali o federali. Per ulteriori informazioni, rivolgersi a Electronic Industries Alliance al sito www.eiae.org. Per informazioni specifiche sullo smaltimento della lampada, visitare il sito www.lamprecycle.org.

Spiegazione dei simboli

SMALTIMENTO: non usare i servizi di raccolta dei rifiuti domestici o municipali per lo smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche. I Paesi dell'UE richiedono l'uso di servizi di raccolta e riciclo differenziati.

Informazioni sul presente manuale

Il presente manuale è destinato agli utenti finali e descrive come installare e utilizzare il proiettore DLP. Ove possibile, le informazioni pertinenti, come l'illustrazione e la sua descrizione, si trovano in una sola pagina. Questa formato stampabile è per comodità dell'utente e per risparmiare carta, proteggendo così l'ambiente. Si consiglia di stampare solo le sezioni utili alle proprie necessità.

Indice

OPERAZIONI PRELIMINARI 1

ELENCO DI CONTROLLO DELLA CONFEZIONE 1
VISTA DEI COMPONENTI DEL PROIETTORE 2
Vista da angolatura anteriore 2
Veduta superiore — Tasti del tastierino 3
Vista posteriore 4
Vista dal basso 5
COMPONENTI DEL TELECOMANDO 6
DISTANZA OPERATIVA DEL TELECOMANDO 7
TASTI DEL PROIETTORE E DEL TELECOMANDO 7
Telecomando 7

IMPOSTAZIONE E FUNZIONAMENTO 8

INSTALLAZIONE DELLA BATTERIA DEL TELECOMANDO (NON INCLUSA) 8
AVVIO E SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE 9
IMPOSTAZIONE DI UNA PASSWORD DI ACCESSO (BLOCCO DI SICUREZZA) 11
REGOLAZIONE DEL LIVELLO DEL PROIETTORE 13
REGOLAZIONE DI ZOOM, MESSA A FUOCO E DISTORSIONE 14
REGOLAZIONE DEL VOLUME 15
REGOLAZIONE DELLO ZOOM DIGITALE 15

IMPOSTAZIONI DEL MENU OSD 16

COMANDI DEL MENU OSD 16
Spostamento tra gli OSD 16
IMPOSTAZIONE DELLA LINGUA OSD 17
PANORAMICA DEL MENU OSD 18
PANORAMICA DEL MENU SECONDARIO OSD 19
MENU IMMAGINE 20
Funzioni Avanzato 21
Gestore Colore 22
MENU COMPUTER 23
MENU VIDEO/AUDIO 24
Audio 25
MENU INSTALLAZIONE I 26
Avanzato 27
MENU INSTALLAZIONE II 28
Funzioni Avanzate 29
Stato 31

MANUTENZIONE E SICUREZZA 32

SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA DEL PROIETTORE 32
PULIZIA DEL PROIETTORE 34
Pulizia dell'obiettivo 34
Pulizia della struttura 34
USO DEL BLOCCO DI SICUREZZA 35

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI 36

PROBLEMI COMUNI E SOLUZIONI 36
SUGGERIMENTI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI 36
MESSAGGI DI ERRORE DEI LED 37
PROBLEMI DI IMMAGINE 37
PROBLEMI ALLA LAMPADA 38
PROBLEMI AL TELECOMANDO 38
PROBLEMI AUDIO 39
RIPARAZIONE DEL PROIETTORE 39
DOMANDE E RISPOSTE RELATIVE A HDMI 40

SPECIFICHE **41**

SPECIFICHE 41
DISTANZA DI PROIEZIONE E FORMATO DI PROIEZIONE 42
TABELLA MODALITÀ TEMPI 43
DIMENSIONI DEL PROIETTORE 45

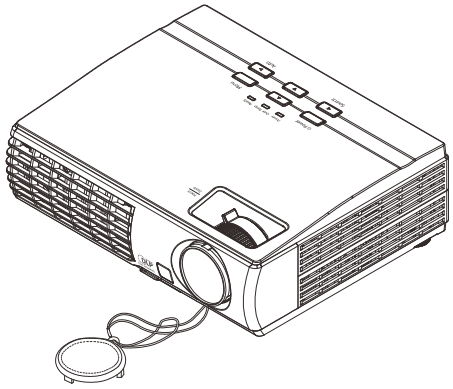
CONFORMITÀ NORMATIVA **46**

AVVISI FCC 46
CANADA 46
RAEE 46
CERTIFICAZIONI DI SICUREZZA 46

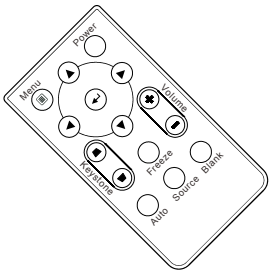
OPERAZIONI PRELIMINARI

Elenco di controllo della confezione

Disimballare con cura il proiettore e verificare che siano inclusi i seguenti elementi:

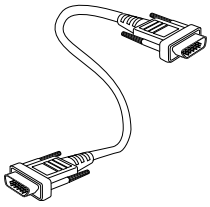


PROIETTORE DLP

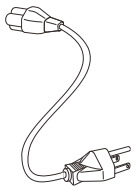


TELECOMANDO
(BATTERIA NON INCLUSA)

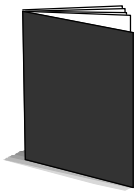
CD-ROM
(IL PRESENTE MANUALE D'USO)



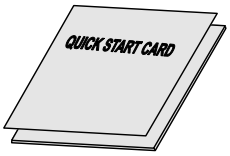
CAVO VGA



CAVO DI ALIMENTAZIONE
(VARIA IN BASE AL PAESE)



Libretto DI SICUREZZA/GARANZIA

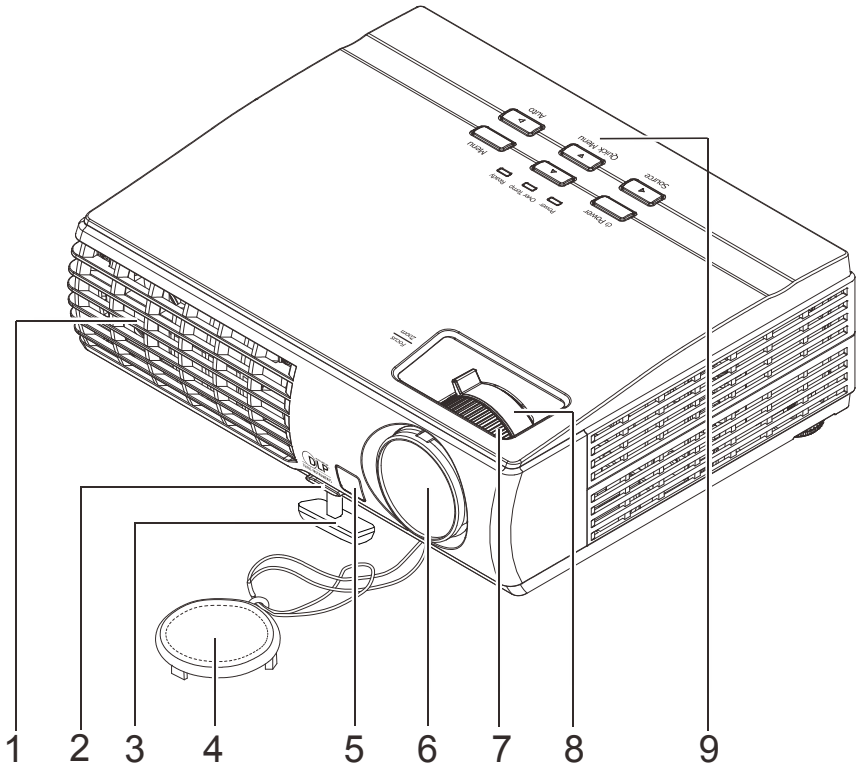


GUIDA INTRODUTTIVA

Contattare immediatamente il proprio rivenditore in caso di assenza di uno o più elementi, oppure se l'unità non dovesse funzionare. Si raccomanda di conservare l'imballo originale nel caso sia necessario restituire l'attrezzatura per la riparazione in garanzia.

Vista dei componenti del proiettore

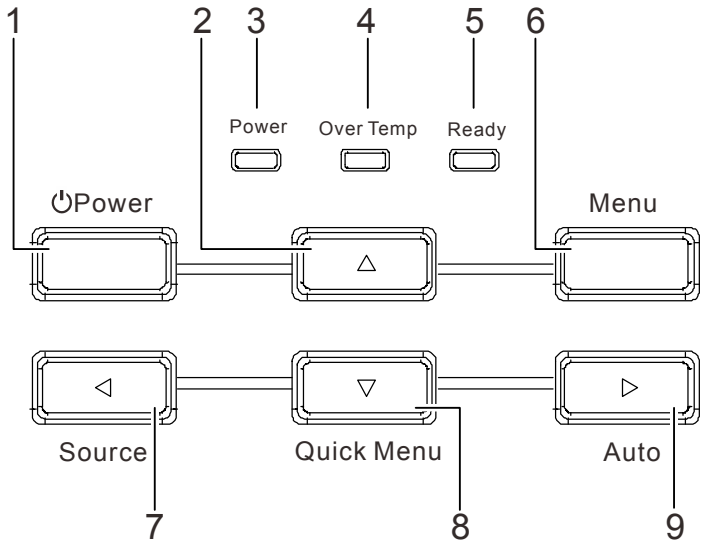
Vista da angolatura anteriore



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	Fessure di ventilazione	Non bloccare queste fessure. Il blocco delle fessure può provocare il surriscaldamento del proiettore	
2.	Tasto piedino di elevazione	Premere il tasto per sbloccare il piedino d'elevazione	***13***
3.	Piedino di sollevamento	Regola l'altezza del proiettore	
4.	Coperchio obiettivo	Usato per proteggere l'obiettivo quando il proiettore non è in uso	
5.	Ricevitore IR	Riceve i segnali IR provenienti dal telecomando	***6***
6.	Obiettivo	Obiettivo del proiettore	
7.	Ghiera di messa a fuoco	Mette a fuoco l'immagine proiettata	***14***
8.	Ghiera di zoom	Ingrandisce l'immagine proiettata	
9.	Tasti del tastierino	Fare riferimento alla veduta superiore —Tasti del tastierino.	***3***

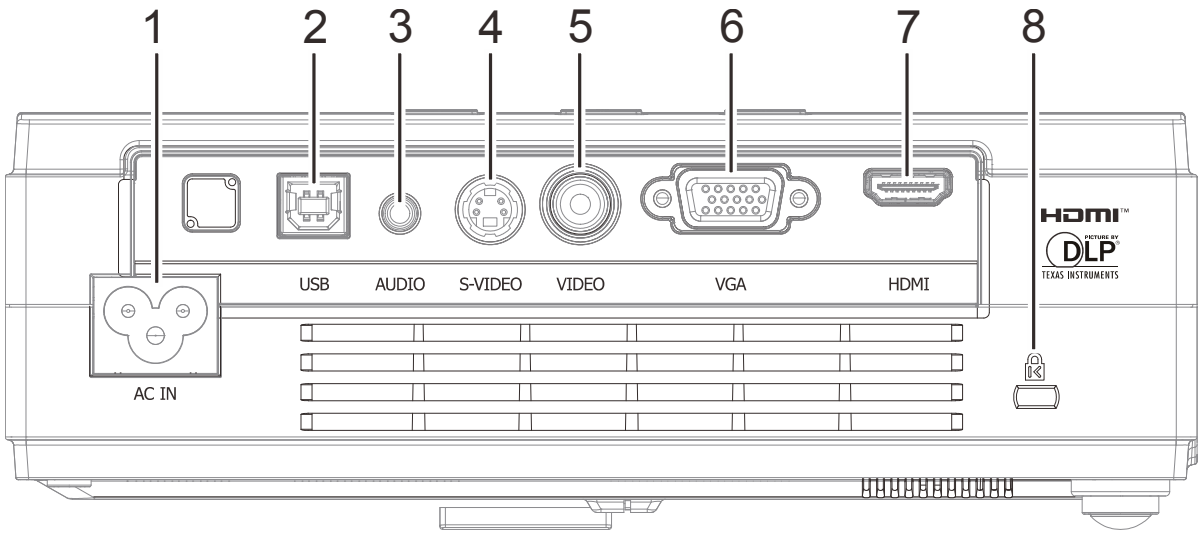
Importante:
Le bocchette di ventilazione del proiettore consentono una buona circolazione dell'aria, mantenendo fresca la lampada del proiettore. Non ostruire le bocchette di ventilazione.

Veduta superiore — Tasti del tastierino



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE		VEDERE PAGINA:
1.	⏻ (Alimentazione)	Accende e spegneil proiettore		
2.	▲ (Cursore su)	Navigazione del menu OSD		***16***
3.	LED alimentazione	Verde	Accensione	
		Spento	Spegnimento (CA spenta)	
		Lampeg-giante	Codice di errore*(fare riferimento alla sezione Messaggi di errore dei LED a pagina 37)*	
4.	LED surriscaldamento	Acceso	Sistema surriscaldato	
		Spento	Stato normale	
5.	LED Pronto	Arancione	La lampada è pronta per essere accesa.	
		Lampeg-giante	La lampada non è pronta (riscaldamento/spegnimento/ raffreddamento) (fare riferimento alla sezione *Messaggi di errore dei LED* a pagina 37)	
6.	Menu	Visualizza e chiude il menu OSD		
7.	◄ (cursore sinistra)/ Source	Apre il menu secondario Origine Navigazione e modifica delle impostazioni nel menu OSD		***16***
8.	▼ (cursore giù) / Menu Rapido	Menu Rapido – Per la regolazione delle funzioni Distorsione, Volume audio e Zoom digitale Navigazione del menu OSD		***14, 15, 16***
9.	► (cursore destra)/ Auto	Ottimizza le dimensioni, la posizione e la risoluzione delle immagini Navigazione e modifica delle impostazioni nel menu OSD		***16***

Vista posteriore

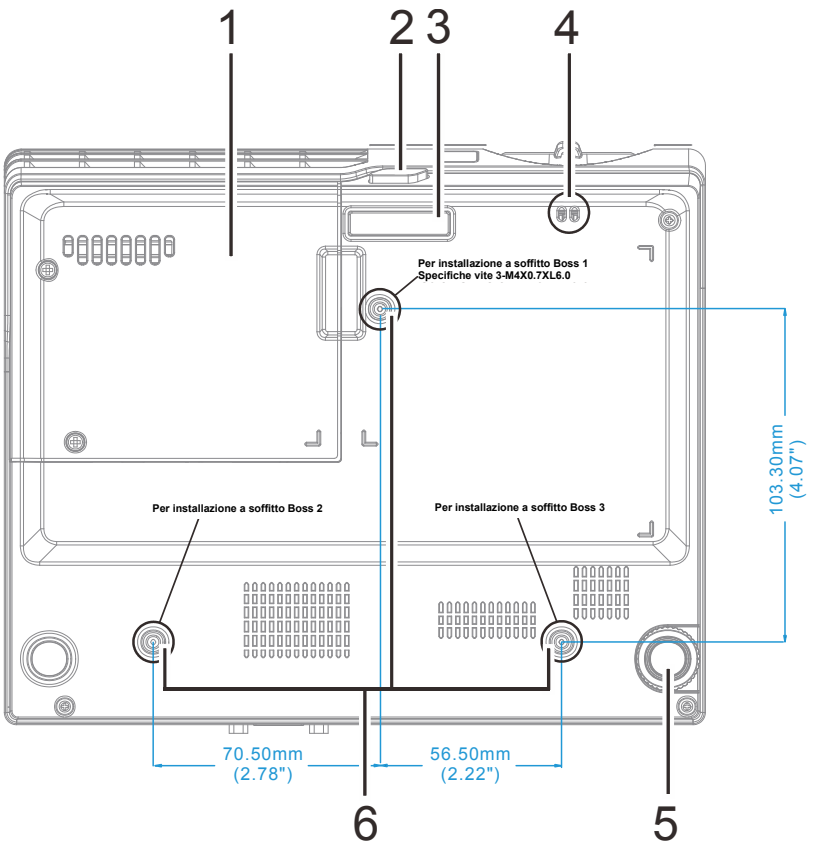


ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	AC IN	Ingresso potenza AC 100~240VAC	***9***
2.	USB	Solamente per uso a scopo di manutenzione	
3.	AUDIO	Ingresso audio stereo	
4.	S-VIDEO	Ingresso origine S-video	
5.	VIDEO	Ingresso origine video composito	
6.	VGA	Ingresso origine video computer	
7.	HDMI	Ingresso origine video HDMI	
8.	Blocco di sicurezza	Collegare un blocco di sicurezza al proiettore e collegare un oggetto permanente	***35***

Nota:
Se l'attrezzatura video ha diversi ingressi d’origine video, si raccomanda di collegare l'ingresso origine video che fornirà la migliore qualità d'immagine. L’elenco che segue ordina la qualità da migliore ad accettabile: HDMI, VGA, S-video e composito.

Avviso:
Come precauzione di sicurezza, scollegare il proiettore e i dispositivi collegati prima di effettuare i collegamenti.

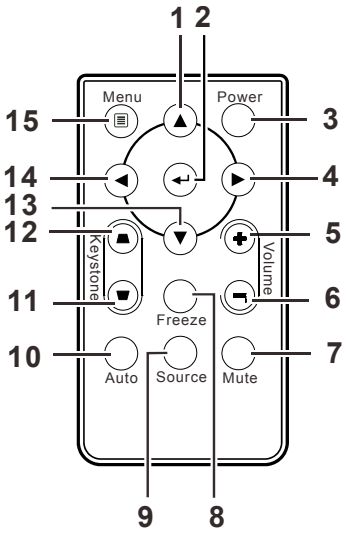
Vista dal basso



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	Coperchio della lampada	Rimuovere quando si sostituisce la lampada.	***32***
2.	Tasto piedino di elevazione	Premere il tasto per sbloccare il piedino d'elevazione.	***13***
3.	Piedino di sollevamento	Usare per regolare l'altezza del proiettore	
4.	Gancio coperchio obiettivo	Permette di fissare il coperchio obiettivo.	
5.	Piedino di livellamento	Ruotare il piedino di livellamento per regolare la posizione angolare.	***13***
6.	Fori per il supporto da soffitto	Utilizzare solo con un sistema per installazione a soffitto InFocus (p/n PRJ-MNT-UNIV). Consultare il proprio rivenditore InFocus o andare al sito www.infocusstore.com.	

Nota:
Per l'installazione, assicurarsi di utilizzare esclusivamente supporti da soffitto UL Listed.
Per installazioni su soffitto, usare i supporti di montaggio approvati e viti M4 con una profondità massima di 6 mm (0,23").
La forma e la resistenza del supporto da soffitto devono essere adeguate. La capacità di carico del supporto da soffitto deve essere superiore al peso dell'apparecchiatura installata e, come precauzione supplementare, deve essere in grado di sostenere tre volte il peso dell'apparecchiatura per un periodo di 60 secondi.

Componenti del telecomando



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	Cursore su	Navigazione del menu OSD	***16***
2.	Invio	Cambia le impostazioni nel menu OSD	
3.	Alimentazione	Accende e spegne il proiettore	***9***
4.	Cursore a destra	Permette di navigare e modificare le impostazioni nei menu OSD	***16***
5.	Volume+	Permette di aumentare il volume	***15***
6.	Volume -	Permette di diminuire il volume	
7.	Muto	Tenere premuto per <2 secondi: esclude l'audio Tenere premuto per >2 secondi: esclude audio e video	
8.	Freeze	Blocca il video	
9.	Origine	Apre il menu secondario Origine	
10.	Auto	Regola automaticamente Frequenza, Monitoraggio, Dimensioni e Posizione (solo RGB)	
11.	Correzione alto	Corregge le immagini trapezoidali che sono più larghe nella parte superiore.	***14***
12.	Correzione basso	Corregge le immagini trapezoidali che sono più larghe nella parte inferiore.	
13.	Cursore giù	Navigazione del menu OSD	***16***
14.	Cursore a sinistra	Permette di navigare e modificare le impostazioni nei menu OSD	
15.	Menu	Visualizza e chiude il menu OSD	

Importante:
1. *Evitare di usare il proiettore con la luce fluorescente accesa. Alcune luci fluorescenti ad alta frequenza possono compromettere il funzionamento del telecomando.*
2. *Assicurarsi che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il proiettore. In presenza di ostacoli tra il telecomando e il proiettore, il segnale potrebbe essere rimandato da alcune superfici riflettenti quali gli schermi del proiettore.*
3. *I tasti del proiettore hanno le stesse funzioni dei tasti del telecomando. Il presente manuale d'uso descrive le funzioni in base al telecomando.*

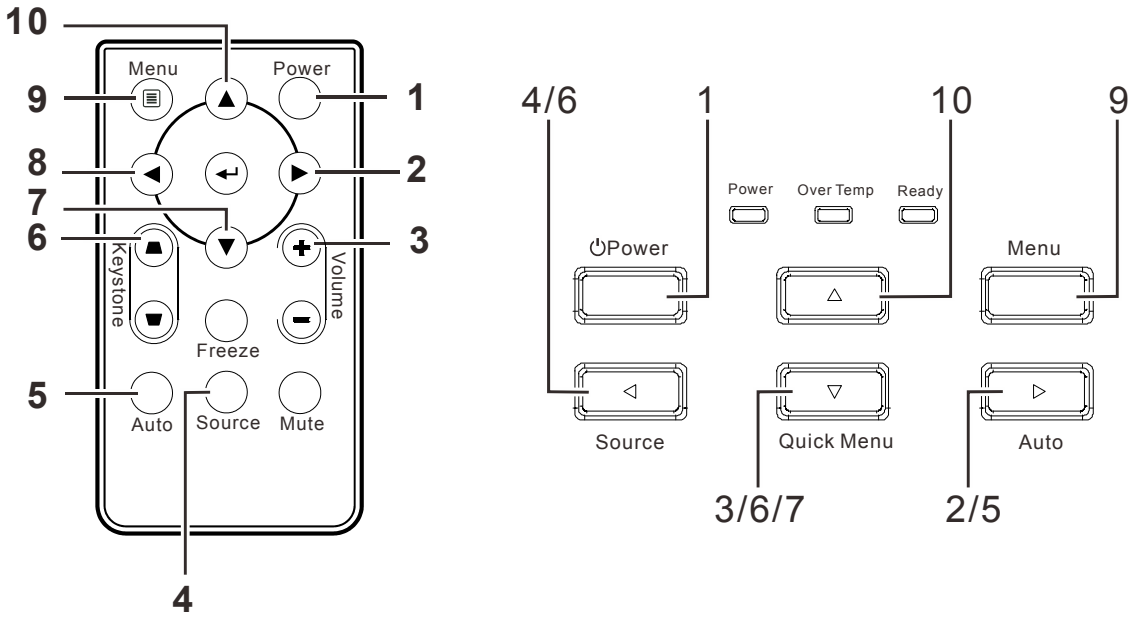
Distanza operativa del telecomando

Il telecomando usa la trasmissione a raggi infrarossi per controllare il proiettore. Non è necessario puntare il telecomando direttamente verso il proiettore. A meno di non tenere il telecomando perpendicolare ai fianchi o dietro al proiettore, il telecomando funzionerà bene ad una distanza di circa 7 metri (23 piedi) con un'inclinazione di circa 15 gradi sopra o sotto il proiettore. Avvicinarsi un poco se il proiettore non risponde al telecomando.

Tasti del proiettore e del telecomando

Il proiettore può funzionare usando i tasti del telecomando oppure del tastierino del proiettore. Tutte le operazioni possono essere eseguite col telecomando, mentre i tasti del proiettore hanno funzioni limitate. Le illustrazioni che seguono mostrano i tasti corrispondenti del telecomando e del proiettore.

Telecomando

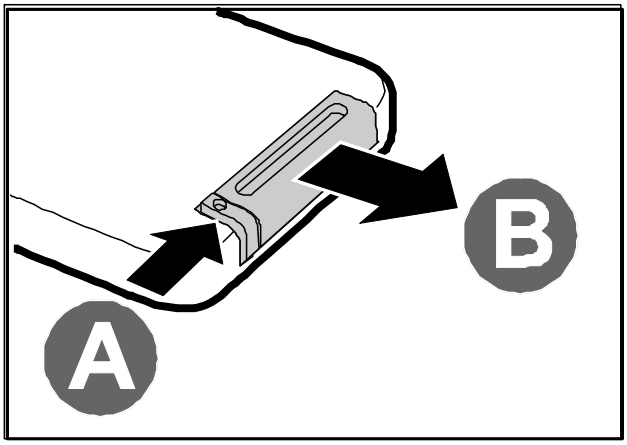


Alcuni tasti del proiettore hanno più funzioni. Ad esempio: il tasto Menu Rapido del proiettore come i tasti Keystone (6), Volume (3) e cursore Giù (7).

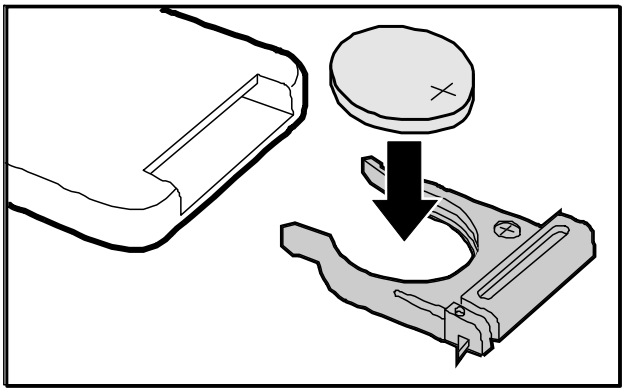
IMPOSTAZIONE E FUNZIONAMENTO

Installazione della batteria del telecomando (non inclusa)

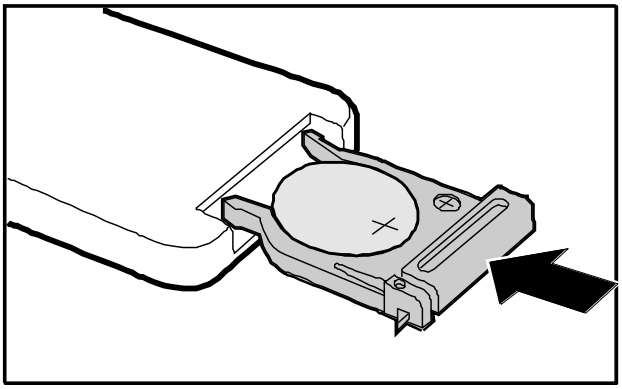
1. Togliere il coperchio dello scomparto batterie facendolo scorrere nella direzione indicata dalla freccia (A). Estrarre il coperchio (B).



2. Inserire una batteria CR2025 3V (non inclusa) con il polo positivo rivolto verso l’alto.



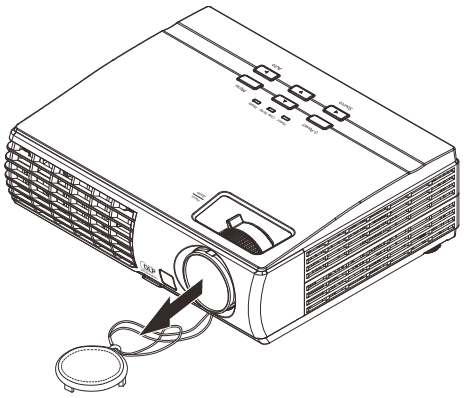
3. Riposizionare il coperchio.



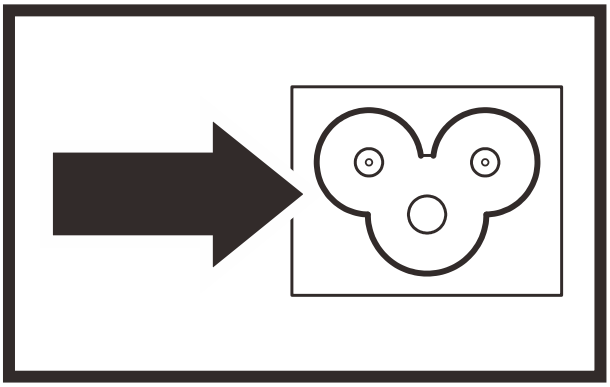
Attenzione:
1. *Usare solo batterie CR2025.*
2. *Smaltire le batterie usate osservando le normative locali in vigore.*
3. *Rimuovere la batteria quando non si usa il proiettore per periodi prolungati.*

Avvio e spegnimento del proiettore

1. Rimuovere il copriobiettivo.



2. Collegare il cavo di alimentazione al proiettore. Collegare l'altra estremità ad una presa a muro.
I LED ⏻ **Alimentaz** e **Pronto** del proiettore siaccenderanno.



3. Accendere i dispositivi collegati.

4. Assicurarsi che il LED ⏻ **Alimentaz** sia acceso di colore verde e che non stia lampeggiando, e che il LED **Pronto** sia acceso di colore arancione. Poi premere il tasto ⏻ **Alimentaz** per accendere il proiettore.

È visualizzata la schermata d'avvio del proiettore ed i dispositivi collegati sono rilevati.

Fare riferimento alla sezione *Impostazione di una password di accesso (Blocco di sicurezza)* a pagina 11 se è abilitata la funzione di Blocco di sicurezza.

5. Se è collegato più di un dispositivo di ingresso, premere il tasto **Origine** e utilizzare ▲▼ per scorrere tra i dispositivi.

- VGA : RGB analogico
  Composite: Ingresso YCbCr / YPbPr DVD, o ingresso YPbPr HDTV tramite connettore HD15
- Composite: video composite tradizionale
- S-Video: acronimo di Super video (Y/C separato)
- HDMI: acronimo di High Definition Multimedia Interface

6. Per spegnere il proiettore, premere il tasto di spegnimento sul telecomando. Quando appare il messaggio "Alimentazione off? / Premere di nuovo **Alimentaz**", premere di nuovo il tasto **ALIMENTAZ**. Il proiettore si spegne.

Attenzione:
1. Assicurarsi di rimuovere il copriobiettivo prima di azionare il proiettore.

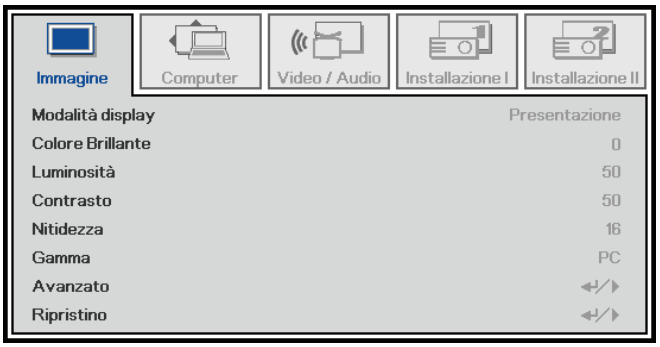
2. Non scollegare il cavo d'alimentazione finché il LED PRONTO smette di lampeggiare – indicando che il proiettore si è raffreddato.

Impostazione di una password di accesso (Blocco di sicurezza)

È possibile utilizzare i quattro tasti (freccia) per impostare una password ed impedire l'uso non autorizzato del proiettore. Una volta abilitata, è necessario immettere la password dopo l'accensione del proiettore (Fare riferimento alla sezione *Spostamento tra gli* OSD a pagina 16 ed alla sezione *Impostazione della lingua del menu OSD* a pagina 17 per spiegazioni su come usare i menu OSD)

Importante:
Conservare la password in un luogo sicuro. Senza la password, non si è in grado di usare il proiettore. Se si perde la password, contattare InFocus sul sito www.infocus.com/support.

1. Premere il tasto **MENU** per aprire il menu OSD.



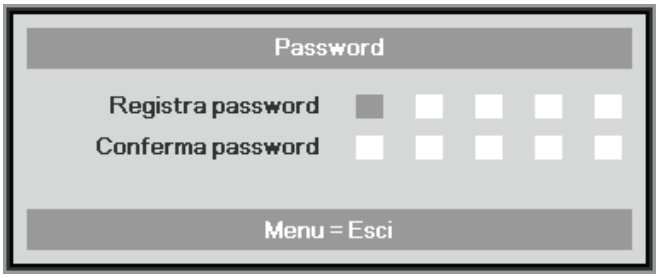
2. Premere i tasti cursore ◄► per portarsi al menu **Installazione I**. Premere i tasti cursore ▲▼ per evidenziare **Avanzato**. Premere il tasto Select o il tasto freccia destro per selezionare il menu Avanzato.

3. Premere il tasto cursore ▲▼ per selezionare **Blocco di sicurezza**.

4. Premere il tasto cursore ◄► per abilitare o disabilitare la funzione di blocco di sicurezza.

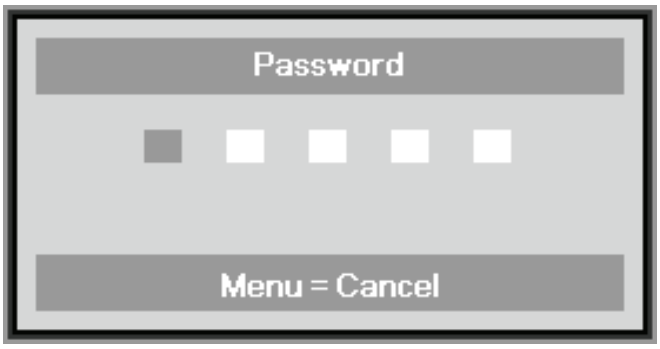
Appare automaticamente una finestra di dialogo della password.

5. Usare i tasti freccia ▲▼◄► sul tastierino o sul telecomando per immettere una password. Si può usare qualsiasi combinazione, compreso lo stesso tasto freccia, ma è necessario usare una combinazione di cinque pressioni del tasto freccia.



Premere il tasto **MENU** per uscire dalla finestra di dialogo.

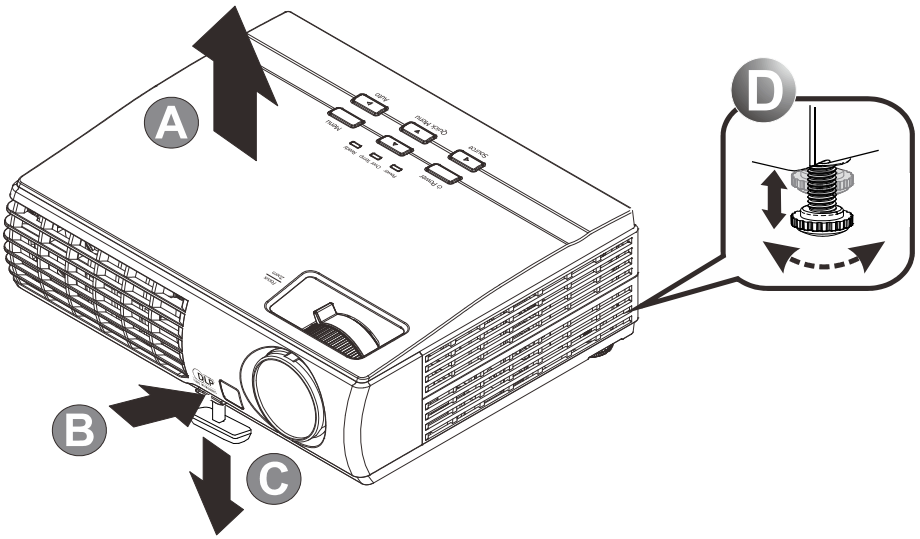
6. Il menu di conferma della password appare quando l'utente accende il proiettore e la funzione Blocco di sicurezza viene abilitata.
Inserire la password impostata al punto 5. Rivolgersi aInFocus all’indirizzo: www.infocus.com/support se ci si dimentica la password.
Il centro di assistenza convaliderà il proprietario e consentirà il ripristino della password.



Regolazione del livello del proiettore

Quando si installa il proiettore:

- *Il tavolo o il piedistallo del proiettore devono essere in piano e resistenti.*
- *Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare allo schermo.*
- *Assicurarsi che i cavi siano in una posizione sicura per evitare di inciampare su di essi.*



1. Per alzare il livello del proiettore, sollevare il proiettore **[A]** e premere il tasto del piedino elevatore **[B]**.

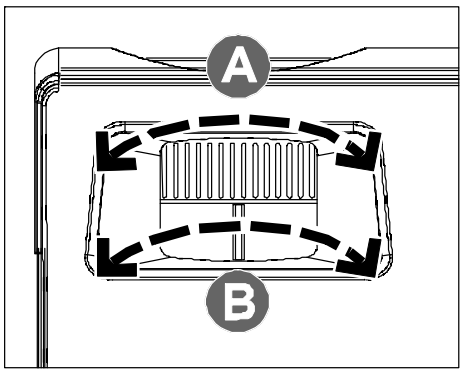
Il piedino elevatore scende **[C]**.

2. Per abbassare il livello del proiettore, premere il tasto del piedino elevatore ed abbassare la parte superiore del proiettore.

3. Per regolare l'angolazione dell'immagine, girare verso destra o sinistra il piedino di livellamento **[D]** fino ad ottenere l'angolazione voluta.

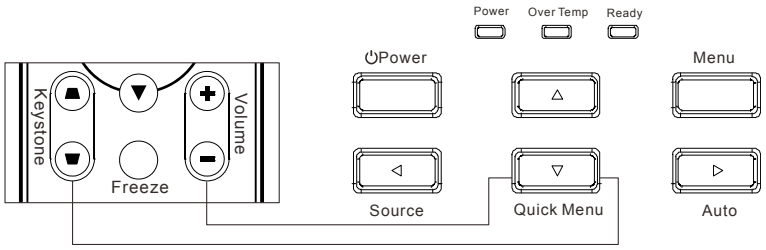
Regolazione di zoom, messa a fuoco e distorsione

1. Usare il controllo **zoom immagine** (solo sul proiettore) per ridimensionare l'immagine proiettata e le dimensioni dello schermo B.



2. Usare il controllo di **messa a fuoco immagine** (solo sul proiettore) per mettere a fuoco l'immagine proiettata A.

3. Usare il tasto **Menu Rapido** del proiettore o il tasto **Distorsione** del telecomando per correggere le immagini trapezoidali che sono più larghe in alto o in basso.



Telecomando e pannello OSD

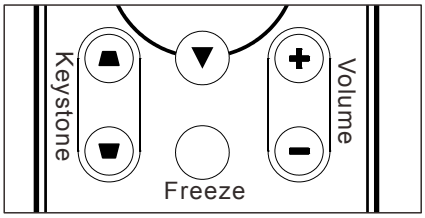
4. Il comando della distorsione appare sul display.

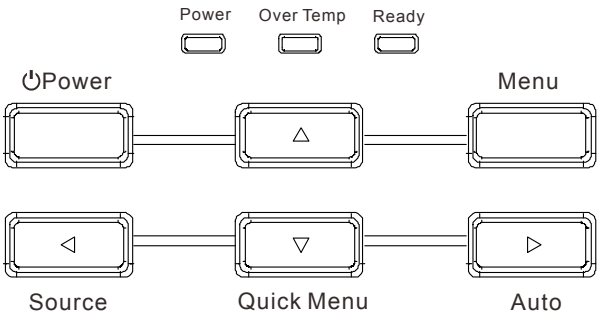
5. Premere il tasto ◄ o ► per correggere la distorsione trapezoidale.

Nota:
Quando il menu OSD è disattivo, il tasto ***Menu Rapido*** *passa ciclicamente tra le regolazioni di Volume, Distorsione e Zoom digitale.*

Regolazione del volume

1. Premere il tasto **Volume** +/-del telecomando oppure premere il tasto the **Menu Rapido** del tastierino fino a quando sullo schermo è visual-izzato menu OSD Volume .





2. Premere il tasto ◄ o ► per regolare il volume.

3. Premere il tasto **MUTO** per disattivare l'audio (questa funzione è disponibile solo sul telecomando).

Regolazione dello zoom digitale

1. Premere il tasto **Menu Rapido** del tastierino fino a quando sullo schermo è visualizzato menu OSD Zoom digitale.

2. Premere il tasto ◄ o ► per ingrandire o ridurre l'immagine.

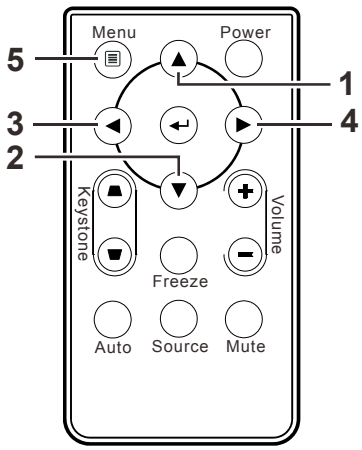
IMPOSTAZIONI DEL MENU OSD

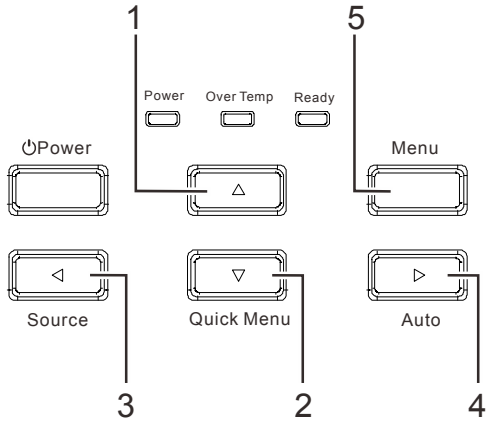
Comandi del menu OSD

Il proiettore dispone di un OSD che consente di effettuare le regolazioni dell'immagine e modificare varie impostazioni.

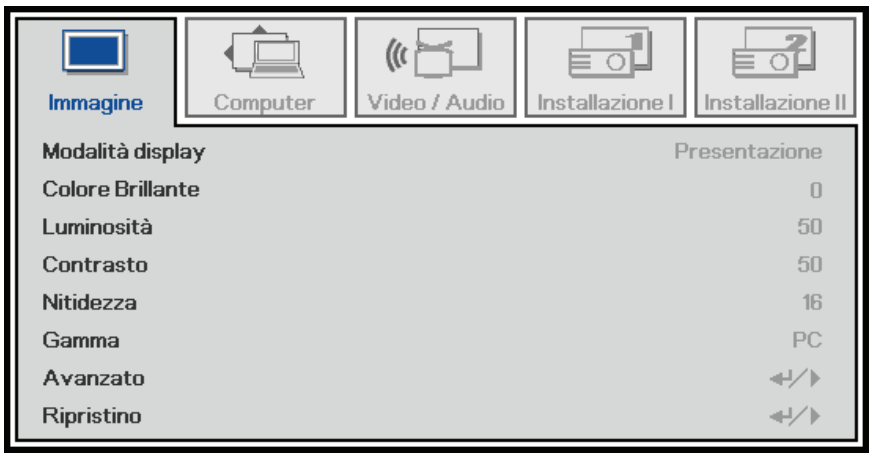
Spostamento tra gli OSD

Per navigare nei menu OSD e per eseguire le modifiche, si possono usare i tasti del telecomando oppure del pannello sulla parte superiore del proiettore. Le illustrazioni che seguono mostrano i tasti corrispondenti del telecomando e del proiettore.





1. Per accedere all'OSD, premere il tasto **MENU**.
2. Vi sono cinque menu. Premere il tasto cursore ◄► per spostarsi tra i menu.
3. Premere il tasto cursore ▲▼ per sostarsi verso l'alto e il basso in un menu.
4. Premere ◄► per modificare i valori di impostazione.
5. Premere **MENU** per chiudere l'OSD o uscire da un menu secondario.



Nota:
In base alla sorgente video, non tutte le voci dell'OSD sono disponibili. Ad esempio gli elementi ***Posizione orizzontale/verticale*** *nel menu* ***Computer*** *possono essere modificato solo se si è connessi a un PC. Non è possibile accedere alle voci non disponibili, le quali sono riportate in grigio.*

Impostazione della lingua OSD

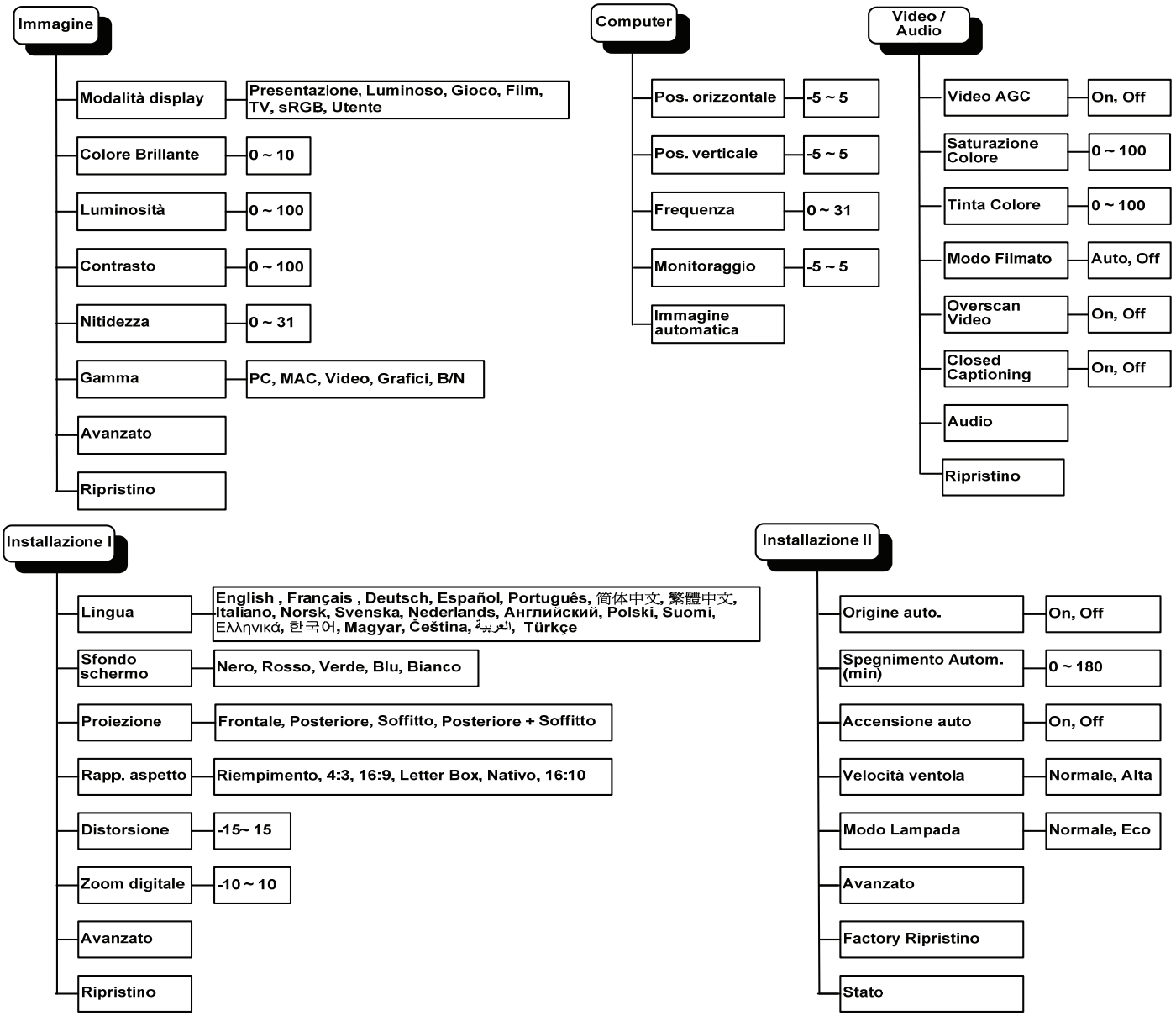
Impostare la lingua OSD in base alle proprie preferenze prima di continuare.

1. Premere il tasto **MENU**. Premere il tasto cursore ◄► per spostarsi su **Installazione I**.

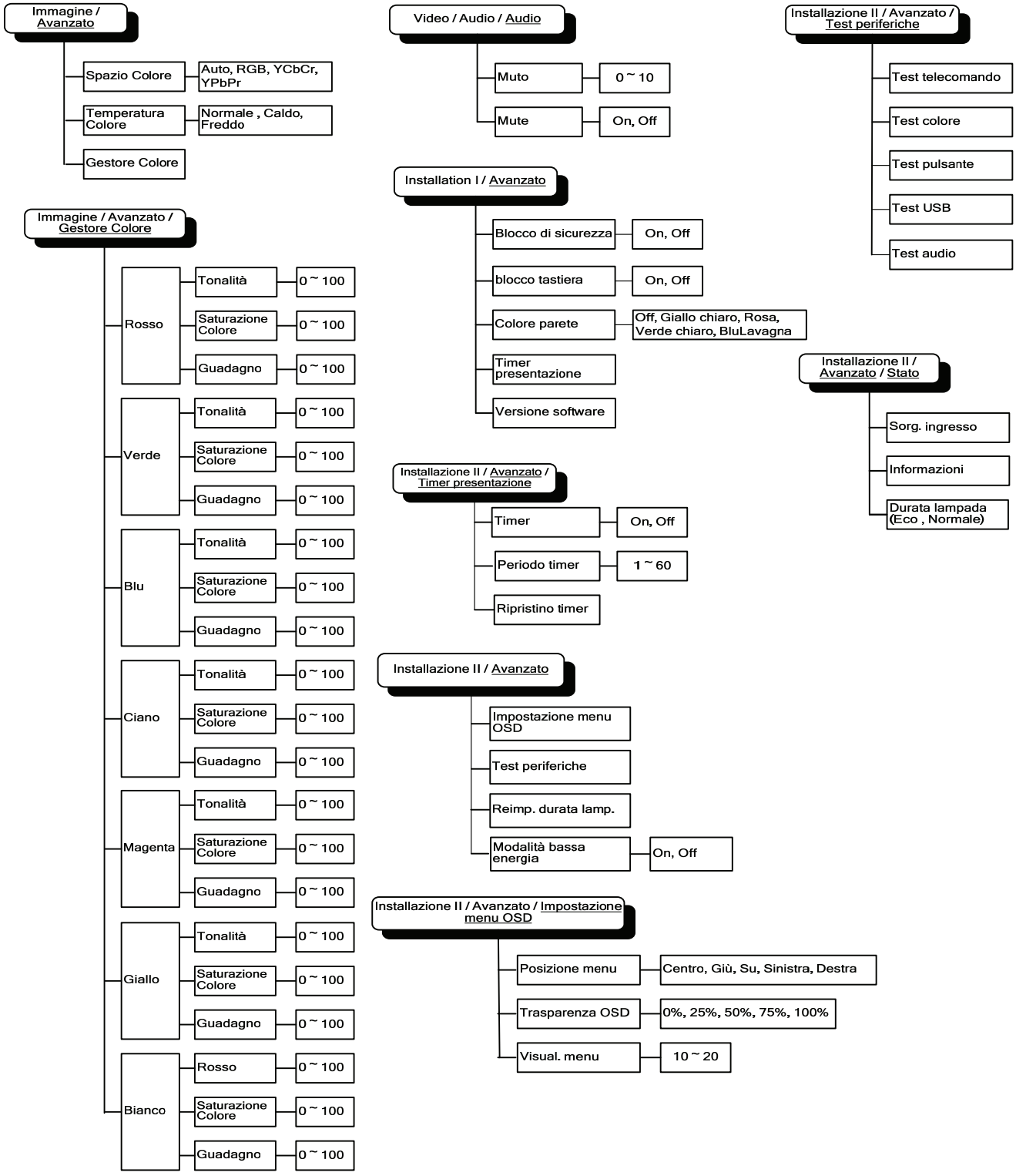
2. Premere il tasto cursore ▲▼ finché non viene evidenziato **Lingua**.
3. Premere il tasto cursore ◄► finché non viene selezionata la lingua desiderata.
4. Premere il tasto **MENU** per chiudere l'OSD.

Panoramica del menu OSD

Utilizzare la seguente illustrazione per trovare rapidamente un'impostazione o determinare la gamma di un'impostazione.

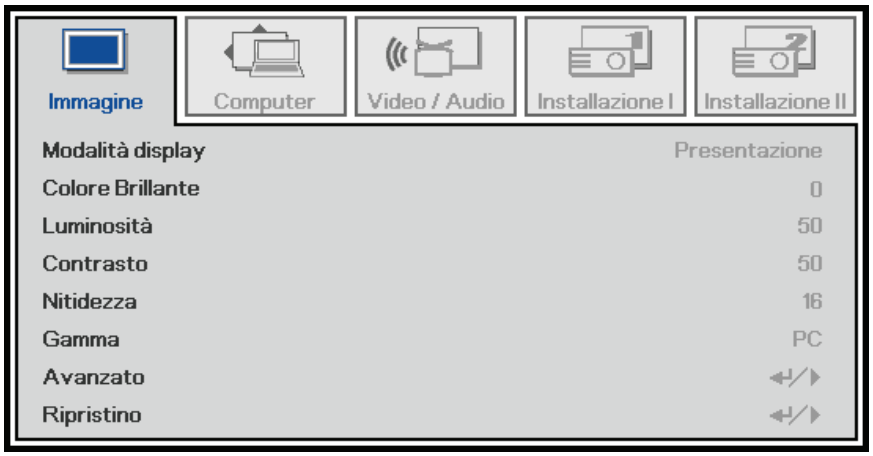


Panoramica del menu secondario OSD



Menu Immagine

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◄► per spostarsi al menu **Immagine**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Immagine**. Premere ◄► per modificare i valori di impostazione.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Modalità display	Premere il tasto cursore ◄► per impostare Modalità display.
Colore Brillante	Premere il tasto cursore ◄► per regolare il valore di Colore Brillante.
Luminosità	Premere il tasto cursore ◄► per regolare la luminosità del display.
Contrasto	Premere il tasto cursore ◄► per regolare il contrasto del display.
Nitidezza	Premere il tasto cursore ◄► per regolare la nitidezza del display.
Gamma	Premere il tasto cursore ◄► per regolare la correzione gamma del display.
Avanzato	Premere ↵ (Invio) / ► per accedere al menu Avanzato. Vedere *Funzioni Avanzato* pagina 21.
Ripristino	Premere ↵ (Invio) / ► per ripristinare tutte le impostazioni predefinite.

Funzioni Avanzato

Premere il tasto **Menu** per aprire il **menu OSD**. Premere i tasti cursore ◄► per portarsi al menu **Immagine**. Premere ▼▲ per spostarsi al menu **Avanzato**, quindi premere **Invio** o ►. Premere ▼▲ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzato**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Spazio Colore	Premere il tasto cursore ◄► per regolare lo spazio colore.
Temperatura Colore	Premere il tasto cursore ◄► per regolare la temperatura colore.
Gestore Colore	Premere il tasto ↵ (Invio) / ► per accedere al menu Gestore Colore. Fare riferimento a pagina 22 per altre informazioni su *Gestore Colore*.

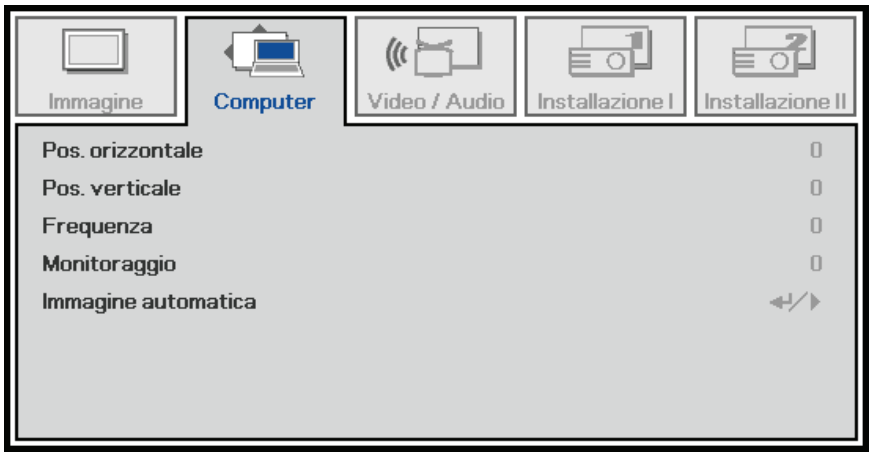
Gestore Colore

Premere il tasto ↵ (Invio) / ► per accedere al menu secondario **Gestore Colore**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Rosso	Selezionare per accedere a Gestore colore rosso. Premere i tasti ◄► per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Verde	Selezionare per accedere a Gestore colore verde. Premere i tasti ◄► per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Blu	Selezionare per accedere a Gestore colore blu. Premere i tasti ◄► per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Ciano	Selezionare per accedere a Gestore colore ciano. Premere i tasti ◄► per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Magenta	Selezionare per accedere a Gestore colore magenta. Premere i tasti ◄► per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Giallo	Selezionare per accedere a Gestore colore giallo. Premere i tasti ◄► per regolare Tonalità, Saturazione Colore e Guadagno.
Bianco	Selezionare per accedere a Gestore colore bianco. Premere i tasti ◄► per regolare Rosso, Verde e Blu.

Menu Computer

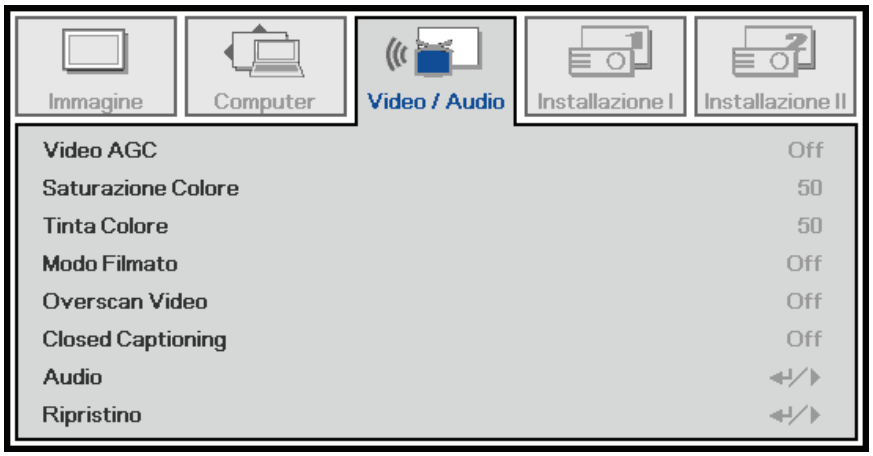
Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◄► per spostarsi al menu **Computer**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu Computer. Premere ◄► per modificare i valori di impostazione.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Pos. orizzontale	Premere il tasto cursore ◄► per regolare la posizione del display a sinistra o a destra.
Pos. verticale	Premere il tasto cursore ◄► per regolare la posizione del display in alto o in basso.
Frequenza	Premere il tasto cursore ◄► per regolare il clock di campionamento A/D.
Monitoraggio	Premere il tasto cursore ◄► per regolare il punto di campionamento A/D.
Immagine automatica	Premere ↵ (Invio) / ► per regolare automaticamente fase, tracking, dimensioni e posizione.

Menu Video/Audio

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◄► per spostarsi al menu **Video / Audio**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Video / Audio**. Premere ◄► per modificare i valori di impostazione.

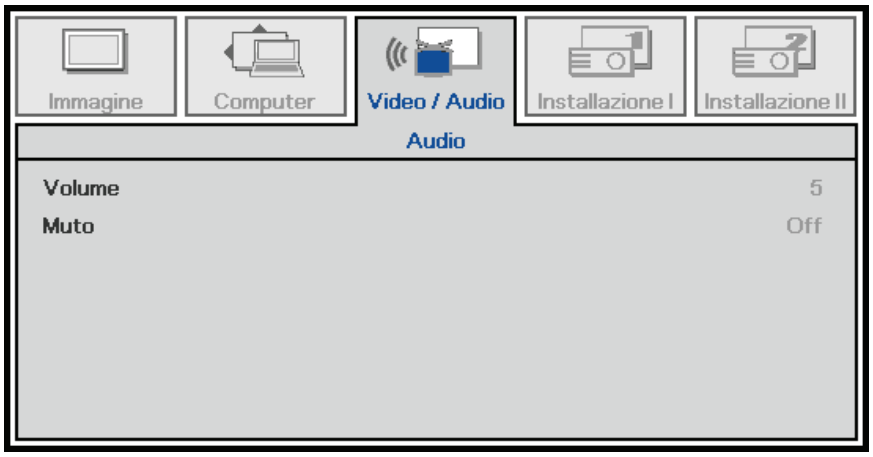


ELEMENTO	DESCRIZIONE
Video AGC	Premere i tasti ◄► per attivare o disattivare il controllo guadagno automatico per sorgente video.
Saturazione Colore	Premere i tasti ◄► per regolare la saturazione video.
Tinta Colore	Premere i tasti ◄► per regolare la saturazione/tonalità colore.
Modo Filmato	Premere i tasti ◄► per selezionare un modo filmato diverso.
Overscan Video	Premere i tasti ◄► per abilitare o disabilitare Overscan Video.
Closed Captioning	Premere i tasti ◄► per attivare o disattivare Closed Captioning.
Audio	Premere ↵ (Invio) / ► per accedere al menu Audio. Fare riferimento alla sezione *Audio* a pagina 25.
Ripristino	Premere ↵ (Invio) / ► per ripristinare tutte le impostazioni predefinite.

Nota:
Si potrebbe verificare sfarfallio video durante la riproduzione di video interlacciato. Per risolvere questo problema, aprire il menu Video / Audio e regolare la funzione Modo Filmato.

Audio

Premere ↵ (Invio) / ► per accedere al menu secondario **Audio**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Volume	Premere i tasti ◄► per regolare il volume audio.
Muto	Premere i tasti ◄► per attivare o disattivare gli altoparlanti.

Menu Installazione I

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◄► per spostarsi al menu **Installazione I**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Installazione I**. Premere ◄► per modificare i valori di impostazione.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Lingua	Premere i tasti cursore ◄► per selezionare un altro menu di localizzazione. (Intervallo: English/ Français/ Español/ Deutsch/ Português/ 簡体中文/ 繁體中文/ Italiano/ Svenska/ Nederlands/ Suomi/ Dansk/ Norsk/ Polski/ 한국어/ Türkçe/ Русский/ Bahasa Indonesia/ العربية/ Tiếng Anh)
Sfondo schermo	Premere il tasto cursore ◄► per selezionare un altro colore per lo sfondo dello schermo.
Proiezione	Premere il tasto cursore ◄► per scegliere tra quattro metodi di proiezione: Anteriore, Posteriore, Soffitto, Posteriore + Soffitto
Rapp. aspetto	Premere il tasto cursore ◄► per regolare le Rapp. aspetto.
Distorsione	Premere il tasto cursore ◄► per regolare le immagini trapezoidali.
Zoom digitale	Premere il tasto cursore ◄► per regolare Zoom digitale.
Avanzato	Premere ↵ (Invio) / ► per accedere al menu Avanzato. Fare riferimento alla sezione *Avanzato* a pagina 27.
Ripristino	Premere il tasto ↵ (Invio) / ► per ripristinare tutte le impostazioni di Installazione I sui valori predefiniti (fatta eccezione per Lingua e Blocco di sicurezza).

Avanzato

Premere ↵ (Invio) / ► per accedere al menu secondario **Avanzato**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Blocco di sicurezza	Premere i tasti cursore ◄► per abilitare o disabilitare la funzione Blocco di sicurezza.
blocco tastiera	Premere i tasti cursore ◄► per abilitare o disabilitare la funzione Blocco tastiera.
Colore parete	Quando si visualizza l'immagine su parete, premere il tasto cursore ◄► per selezionare varie impostazioni di colore parete. Ciò consente di compensare le variazioni di colore causate dalla superficie della parete.
Timer presentazione	Premere ↵ (Invio) / ► per accedere al menu Timer presentazione. Fare riferimento alla sezione *Timer presentazione* che segue
Versione software	Visualizzare le informazioni della versione software.

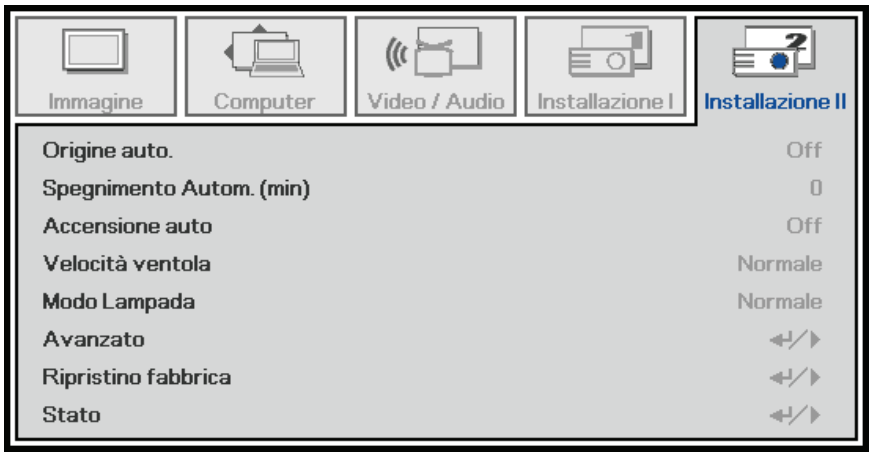
Timer presentazione

Premere ↵ (Invio) / ► per accedere al menu secondario **Timer presentazione**.

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Timer	Premere i tasti cursore ◄► per abilitare o disabilitare la funzione Timer presentazione.
Periodo timer	Premere il tasto cursore ◄► per regolare il periodo timer del display.
Ripristino timer	Premere il tasto ↵ (Invio) / ► per ripristinare il contatore del timer presentazione.

Menu Installazione II

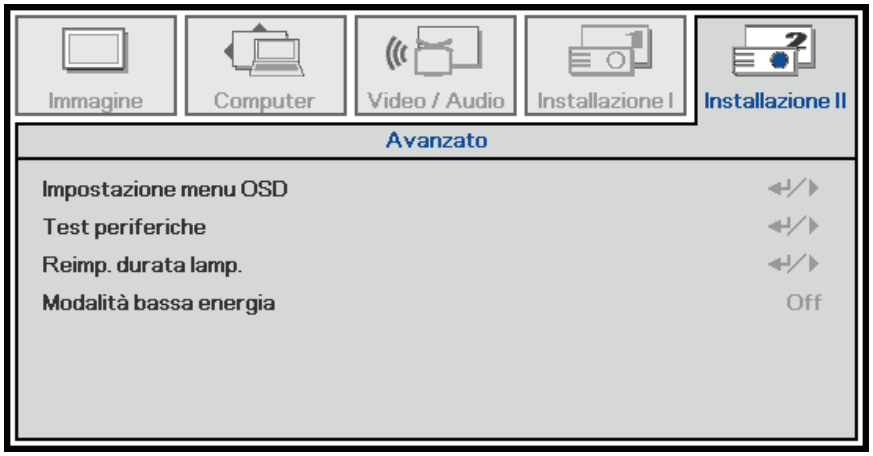
Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere il tasto cursore ◄► per spostarsi al menu **Installazione II**. Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu Installazione II.



<table>
<tr><th>ELEMENTO</th><th>DESCRIZIONE</th></tr>
<tr><td>Origine auto.</td><td>Premere il tasto cursore ◄► per abilitare o disabilitare la funzione di origine automatica.</td></tr>
<tr><td>Spegnimento Autom. (min)</td><td>Premere il tasto cursore ◄► per abilitare o disabilitare la spegnimento automatico della lampada in caso di assenza di segnale.</td></tr>
<tr><td>Accensione auto</td><td>Premere il tasto cursore ◄► per abilitare o disabilitare la funzione Accensione auto quando è fornita l'alimentazione AC.</td></tr>
<tr><td>Velocità ventola</td><td>Premere il tasto cursore ◄► per passare tra le velocità ventola Normale e Alta.
Nota: Si consiglia di selezionare la velocità alta in caso di temperature elevate e in aree con altitudine elevata.
<table>
<tr><td></td><td>≦ 25°C
(77°F)</td><td>26~30°C
(78,8~86°F)</td><td>31~35°C
(87,8~95°F)</td></tr>
<tr><td>0~4.999 ft
(0~1.523 m)</td><td colspan="3">Modalità normale</td></tr>
<tr><td>5.000 ft
(1.524 m)</td><td>Modalità normale</td><td colspan="2">Modalità velocità alta</td></tr>
<tr><td>7.500 ft
(2.286m)</td><td colspan="2">Modalità velocità alta</td><td>----------</td></tr>
<tr><td>10.000 ft
(3.048 m)</td><td>Modalità velocità alta</td><td colspan="2">----------</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Modo Lampada</td><td>Premere i tasti cursore ◄► per impostare la lampada sulla modalità più luminosa (Normale) oppure meno luminosa (Eco) per conservare la durata della stessa.</td></tr>
<tr><td>Avanzato</td><td>Premere ↵ (Invio) / ► per accedere al menu Avanzato. Fare riferimento alla sezione Funzioni Avanzate a pagina 29.</td></tr>
<tr><td>Ripristino fabbrica</td><td>Premere ↵ (Invio) / ► per ripristinare tutte le impostazioni OSD sui valori predefiniti.</td></tr>
<tr><td>Stato</td><td>Premere ↵ (Invio) / ► per accedere al menu Stato. Fare riferimento a 31 per altre informazioni su Stato.</td></tr>
</table>

Funzioni Avanzate

Premere il tasto **Menu** per aprire il menu **OSD**. Premere ◄► per spostarsi al menu **Installazione II**. Premere ▲▼ per spostarsi al menu **Avanzato**, quindi premere **Invio** o ►. Premere ▲▼ per spostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzato**. Premere ◄► per modificare i valori di impostazione.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Impostazione menu OSD	Premere Invio / ► per accedere al menu di impostazione OSD. Fare riferimento a 30 per altre informazioni su *Impostazione del menu* OSD.
Test periferiche	Premere Invio / ► per accedere al menu Test periferiche. Fare riferimento a pagina 30 per altre informazioni su *Test periferiche*.
Reimp. durata lamp.	Una volta sostituita la lampada, è necessario ripristinare questa impostazione. Fare riferimento a 31 per altre informazioni su *Reimp. durata lamp.*.
Modalità bassa energia	Premere ◄► per attivare o disattivare Modalità bassa energia. Questa impostazione influisce sul consumo quando il proiettore è in standby. Quando questa funzione è attivata, il proiettore usa meno di 1 watt di elettricità in modalità standby. Quando questa funzione è disattivata, il proiettore usa 9 watt di elettricità in modalità standby.

Impostazione del menu OSD

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Posizione menu	Premere il tasto ◄► per portarsi alla posizione del menu OSD.
Trasparenza OSD	Premere il tasto ◄► per regolare l'opacità del menu OSD.
Visual. menu	Premere il tasto ◄► per selezionare l'intervallo del timeout del menu OSD.

Test periferiche

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Test telecomando	Premere ↵ (Invio) / ► per eseguire il test del telecomando IR per il test di diagnostica.
Test colore	Premere il tasto↵ (Invio) / ► per visualizzare i modelli di prova colore.
Test pulsante	Premere il tasto ↵ (Invio) / ► per testare i tasti del tastierino.
Test USB	Premere il tasto ↵ (Invio) / ► per testare il collegamento USB al PC collegato.
Test audio	Premere il tasto ↵ (Invio) / ► per testare l'uscita audio.

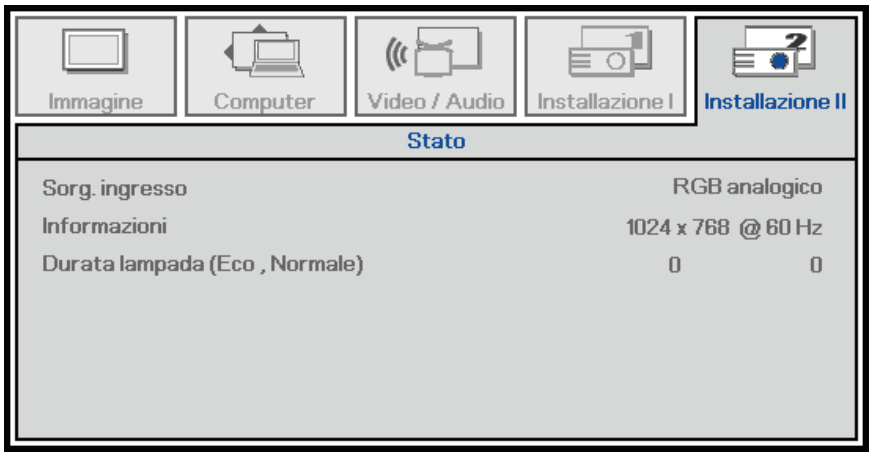
Reimp. durata lamp.

Fare riferimento alla sezione *Sostituzione della lampada del proiettore* a pagina 32 per ripristinare il contatore delle ore lampada.

Premere i tasti cursore ▼▲◄► per ripristinare le ore d'uso della lampada

Stato

Premere il tasto cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **Installazione II**. Selezionare il menu secondario **Installazione II** e premere ↵ (Invio) / ► per accedere al menu secondario **Stato**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Sorg. ingresso	Visualizzal'origine attiva.
Informazioni	Visualizza le informazione di risoluzione/video per la sorgente RGB e lo standard di colore per la sorgente video.
Durata lampada	Visualizza il numero di ore d'uso della lampada in modalità Eco e Normale.

MANUTENZIONE E SICUREZZA

Sostituzione della lampada del proiettore

Assicurarsi di usare il modulo della lampada InFocus progettato per questo proiettore. È possibile ordinare una nuova lampada dal sito www.infocusstore.com (nelle aree selezionate) o dal rivenditore. Con questo proiettore devono essere utilizzate solamente lampade originali e provate da InFocus. L'uso di lampade non InFocus potrebbe causare scosse elettriche e incendi, e potrebbe invalidare la garanzia del proiettore. InFocus non è responsabile per prestazioni, sicurezza o certificazione di altre lampade.

Avviso:

• Il proiettore usa lampade di vetro a vapori di mercurio ad alta pressione. La lampada può guastarsi prematuramente, oppure può scoppiare se è scossa, graffiata o maneggiata mentre è calda. Il rischio di guasto o di rottura della lampada aumenta con l'aumentare dell'età della lampada.

• Non toccare o bloccare l’obiettivo del proiettore con alcun oggetto, perché potrebbe danneggiare l'obiettivo. Graffi, fori e altri danni all'obiettivo non sono coperti dalla garanzia del prodotto.

• Scollegare il cavo di alimentazione prima di sostituire la lampada.

• Non far cadere il modulo della lampada. Il vetro potrebbe rompersi e causare lesioni.

• Non toccare la superficie di vetro del modulo della lampada. Le impronte digitali possono diminuire la nitidezza della proiezione e provocare lo scoppio del vetro.

• Fare molta attenzione quando si rimuove il modulo della lampada. Nel caso di rottura della lampada, si potrebbero generare dei frammenti di vetro. Il modulo della lampada è stato progettato per contenere molti di questi frammenti, quindi prestare particolare attenzione durante la rimozione.

• Prima di sostituire la lampada danneggiata, pulire lo scomparto della lampada e smaltire i materiali utilizzati per la pulizia. Dopo aver sostituito la lampada lavarsi le mani.

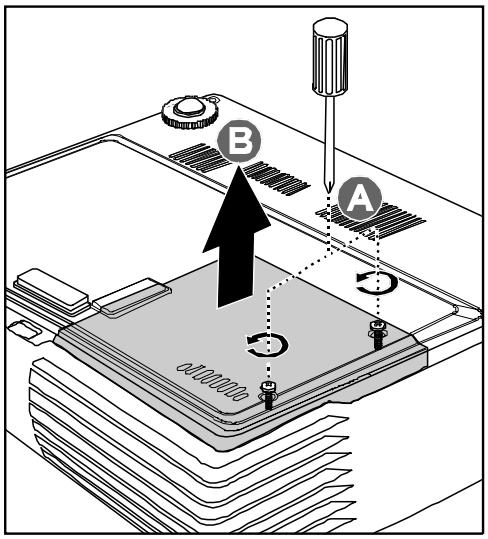
• Indossare occhiali protettivi per evitare lesioni agli occhi quando si sostituisce la lampada con il proiettore montato a soffitto.

• Hg – La lampada contiene mercurio. Maneggiare in conformità alle norme locali sullo smaltimento. Visitare il sito www.lamprecycle.org.

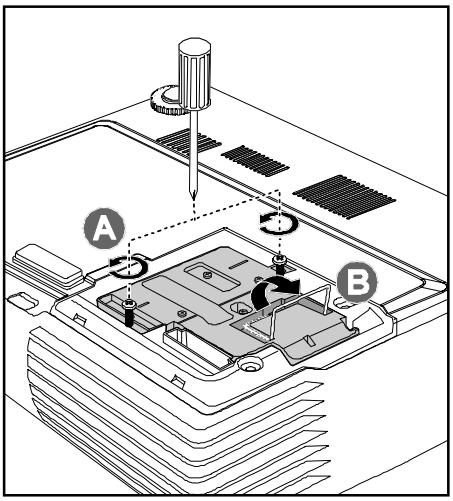
• Assicurarsi di spegnere e scollegare il proiettore dalla presa di corrente almeno 60 minuti prima di sostituire la lampada. In caso contrario, potrebbero verificarsi gravi ustioni.

1. Prima di tentare di sostituire la lampada attendere 60 minuti per permettere alla lampada di raffreddarsi. Allentare le due viti sul coperchio dello scomparto della lampada (**A**).

2. Rimuovere il coperchio dello scomparto lampada (**B**).

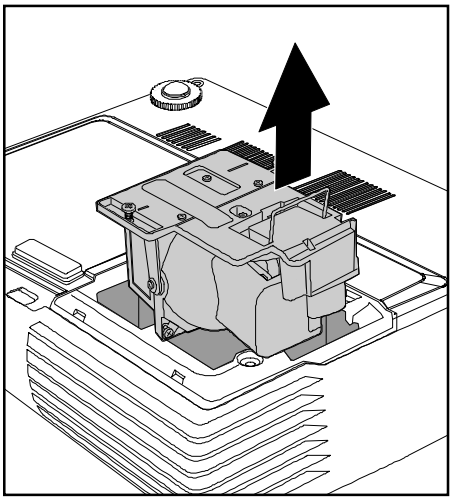


3. Rimuovere le due viti dal modulo della lampada (**A**).

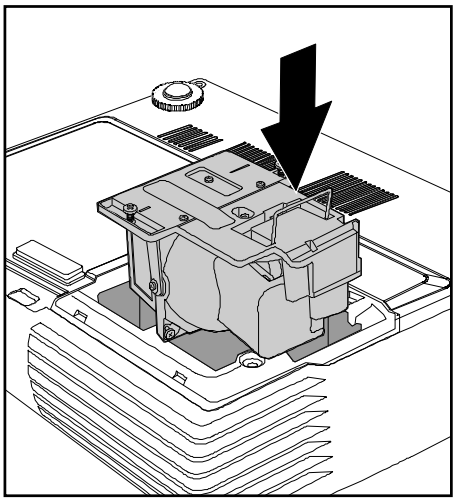


4. Sollevare l'impugnatura del modulo (**B**).

5. Tirare con fermezza l'impugnatura del modulo per rimuovere il modulo della lampada.



6. Invertire le operazioni da 1 a 5 per installare il nuovo modulo della lampada.
Durante l'installazione, allineare il modulo della lampada al connettore e assicurarsi che sia in piano per evitare danni.



Nota:
Il modulo della lampada deve trovarsi saldamente in posizione e il connettore della lampada deve essere collegato in modo corretto prima di stringere le viti.

7. Accendere il proiettore e ripristinare la lampada dopo aver sostituito il modulo della lampada.

Ripristino della lampada:
Premere **Menu** → Selezionare **Installazione II** / **Avanzato** → Selezionare **Reimp. durata lamp.** → Premere il tasto ► o ↵ → Premere i tasti ▼▲◄► per ripristinare le ore d'uso della lampada.

Premere il tasto **MENU** per tornare a Installazione II.

Pulizia del proiettore

La pulizia del proiettore per rimuovere polvere e sporcizia garantirà un funzionamento senza problemi.

Avviso:
1. *Assicurarsi di spegnere e scollegare il proiettore almeno 60 minuti prima della pulizia. In caso contrario, potrebbero verificarsi gravi ustioni.*

2. *Utilizzare solo un panno inumidito per la pulizia. Evitare che l'acqua penetri nelle bocchette di ventilazione del proiettore.*

3. *Se un po' di acqua dovesse penetrare all'interno del proiettore durante la pulizia, lasciarlo scollegato in un ambiente ben ventilato per diverse ore prima dell'uso.*

4. *Se molta acqua dovesse penetrare all'interno del proiettore durante la pulizia, portare il proiettore a riparare.*

Pulizia dell'obiettivo

È possibile acquistare un prodotto per la pulizia dell'obiettivo ottico presso la maggior parte dei negozi per fotocamere. Per pulire l'obiettivo del proiettore, fare riferimento a quanto segue.

1. Applicare un po' di prodotto per la pulizia dell'obiettivo ottico su un panno morbido pulito (non applicare il prodotto direttamente sull'obiettivo).
2. Detergere delicatamente l'obiettivo con un movimento circolare.

Attenzione:
1. *Non utilizzare prodotti abrasivi o solventi.*

2. *Per impedire lo scolorimento, evitare che il prodotto penetri nella struttura del proiettore.*

Pulizia della struttura

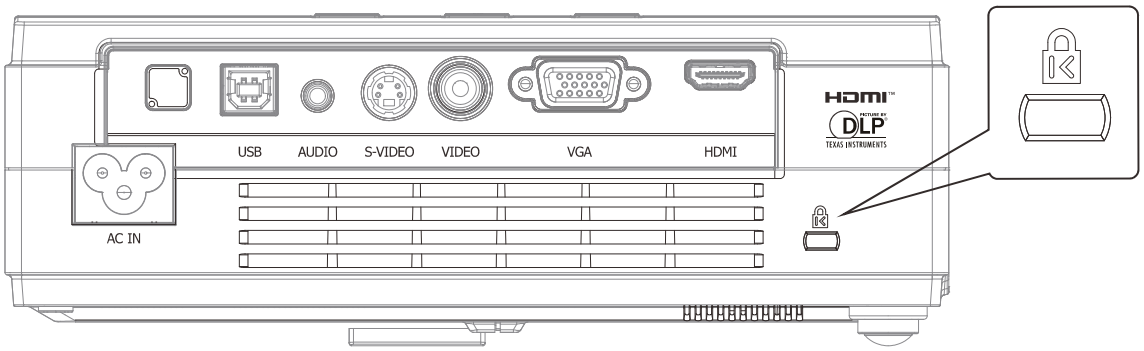
Per pulire la struttura del proiettore, fare riferimento a quanto segue.

1. Eliminare la polvere con un panno umido pulito.
2. Inumidire il panno con acqua tiepida e un detergente delicato, quindi pulire la struttura.
3. Sciacquare il detergente dal panno e detergere nuovamente il proiettore.

Attenzione:
Per evitare lo scolorimento della struttura, non utilizzare prodotti abrasivi a base di alcol.

Uso del Blocco di sicurezza

Se la sicurezza preoccupa, attaccare il proiettore ad un oggetto fisso usando un cavo di sicurezza e l'apposito passante.



Nota:
Rivolgersi al rivenditore per i dettagli sull'acquisto del cavo di sicurezza.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Problemi comuni e soluzioni

Queste linee guida forniscono suggerimenti per affrontare i problemi che si possono verificare durante l'utilizzo del proiettore. Se il problema persiste, rivolgersi a InFocus sul sito www.infocus.com/support.

Spesso, la causa del problema potrebbe essere dovuta ad un collegamento allentato. Controllare quanto segue prima di procedere alle soluzioni relative al problema.

- *Utilizzare un altro dispositivo elettrico per verificare che la presa elettrica funzioni.*
- *Assicurarsi che il proiettore sia acceso.*
- *Assicurarsi che tutti i collegamenti siano saldi.*
- *Assicurarsi che il dispositivo collegato sia acceso.*
- *Accertarsi che il PC collegato non sia in modalità standby.*
- *Assicurarsi che un notebook collegato sia configurato per un display esterno. (Di solito basta premere una combinazione del tasto Fn sul notebook.*

Suggerimenti per la risoluzione dei problemi

All'interno di ciascuna sezione specifica per il problema, effettuare le operazioni nell'ordine suggerito. Ciò consente di risolvere il problema in modo più rapido.

Cercare di individuare il problema ed evitare la sostituzione di parti non difettose.
Ad esempio: se si sostituisce la batteria ed il problema persiste, rimettere la batteria originale e passare alle istruzioni successive.

Tenere un registro delle operazioni effettuate durante la risoluzione dei problemi. Le informazioni possono essere utili quando si contatta l'assistenza tecnica.

Messaggi di errore dei LED

Codice errore dei messaggi	LED ALIMENTAZIONE	LED OVER TEMP (Surriscaldamento)	LED PRONTO
Surriscaldamento	Spento	Rosso fisso	Spento
Errore stato sensore termico	Verde lampeggiante 4 volte	Spento	Spento
Errore lampada	Verde lampeggiante 5 volte	Spento	Spento
Errore ventola 1 (ventola alimentazione)	Verde lampeggiante 6 volte	Spento	Arancione lampeggiante 1 volta
Errore ventola 2 (ventola lampada)	Verde lampeggiante 6 volte	Spento	Arancione lampeggiante 2 volte
Errore ventola 3 (ventola soffiatore)	Verde lampeggiante 6 volte	Spento	Arancione lampeggiante 3 volte
Sportellino lampada aperto	Verde lampeggiante 7 volte	Spento	Spento
Errore DMD	Verde lampeggiante 8 volte	Spento	Spento
Errore ruota colore	Verde lampeggiante 9 volte	Spento	Spento

In caso di errore, scollegare il cavo d'alimentazione AC ed attendere un (1) minuto prima di riavviare il proiettore. Se il LED ALIMENTAZIONE o PRONTO lampeggia ancora, oppure se il LED OVER TEMP è ancora acceso, contattare il Supporto Tecnico InFocus all'indirizzo: www.infocus.com/support.

Problemi di immagine

Problema: sullo schermo non appare alcuna immagine

1. Verificare le impostazioni sul notebook o sul PC.
2. Spegnere tutte le apparecchiature e riaccenderle nell'ordine corretto.
3. Molti notebook non attivano automaticamente la porta video esterna quando viene collegato un proiettore. Solitamente per attivare o disattivare il display esterno è necessario premere un combinazione di tasti come **FN + F8** o CRT/LCD. Individuare il tasto funzione CRT/LCD o un tasto funzione con il simbolo del monitor. Premere contemporaneamente FN e il tasto funzione con il simbolo.

Problema: l'immagine è sfocata

1. Regolare Messa a **Fuoco** sul proiettore.
2. Premere il tasto **Auto** del telecomando o del tastierino del proiettore.
3. Assicurarsi che la distanza dal proiettore allo schermo sia entro la gamma di proiezione (entro 7m/23' per obiettivo standard, entro 20m/66' per obiettivo lungo ed entro 3m/10' per obiettivo corto).
4. Verificare che l'obiettivo del proiettore sia pulito.

Problema: l'immagine è più larga nella parte superiore o superiore (effetto di distorsione trapezoidale)

1. Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare allo schermo.
2. Usare i tasti **Distorsione** sul telecomando o sul proiettore per correggere il problema.

Problema: l'immagine è invertita

Controllare l'impostazione **Proiezione** nel menu OSD Installazione I.

Problema: l'immagine è striata

1. Eseguire le impostazioni predefinite di **Frequenza** e **Monitoraggio** sul menu **Computer** dell'OSD.
2. Per garantire che il problema non sia causato da una scheda video del PC collegata, collegare ad un altro computer.

Problema: l'immagine è piatta, senza contrasto

Regolare l'impostazione **Contrasto** sul menu **Immagine** dell'OSD.

Problema: il colore dell'immagine proiettata non corrisponde all'immagine della sorgente

Regolare le impostazioni **Temperatura Colore** e **Gamma** sul menu **Immagine** dell'OSD.

Problemi alla lampada

Problema: non vi è luce dal proiettore

1. Verificare che il cavo di alimentazione sia collegato saldamente.
2. Assicurarsi che la fonte di alimentazione sia buona provandola con un altro dispositivo elettrico.
3. Riavviare il proiettore nell’ordine corretto e controllare che il LED Power sia acceso di colore verde.
4. Se si è sostituita la lampada da poco, provare a ripristinare i collegamenti della lampada.
5. Sostituire il modulo della lampada.
6. Mettere la vecchia lampada nel proiettore e portare il proiettore a riparare.

Problema: la lampada si spegne

1. I picchi di corrente possono far spegnere la lampada. Scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione e premere il tasto di alimentazione.
2. Se la lampada non si accende, scollegare il proiettore e consentirne il raffreddamento per 60 minuti. Sostituire la lampada.
3. Se una nuova lampada non risolve il problema, riporre la vecchia lampada nel proiettore e richiedere la riparazione del proiettore.

Problemi al telecomando

Problema: il proiettore non risponde al telecomando

1. Rivolgere il telecomando verso il sensore remoto del proiettore.
2. Assicurarsi che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il proiettore.
3. Spegnere tutte le luci fluorescenti della stanza.
4. Controllare la polarità della batteria.
5. Sostituire la batteria.
6. Spegnere gli altri dispositivi a infrarossi nelle vicinanze.
7. Sostituire il telecomando.

Problemi audio

Problema: assenza di audio

1. Regolare il volume usando il telecomando.
2. Regolare il volume della sorgente audio.
3. Controllare il collegamento del cavo audio.
4. Scollegare il cavo di uscita audio.
5. Testare l'uscita audio della sorgente con altri altoparlanti.
6. Far riparare il proiettore.

Problema: distorsione audio

1. Controllare il collegamento del cavo audio.
2. Testare l'uscita audio della sorgente con altri altoparlanti.
3. Far riparare il proiettore.

Riparazione del proiettore

Se non si è in grado di risolvere il problema, rivolgersi all'assistenza tecnica InFocus al sito www.infocus.com/support. Se il proiettore necessita riparazioni, imballarlo nella confezione originale e includere il numero di autorizzazione al reso situato nella parte esterna della confezione.

Domande e risposte relative a HDMI

D. Qual è la differenza tra un cavo HDMI "Standard" e un cavo HDMI "High-Speed"?

Di recente, HDMI Licensing, LLC ha annunciato che i cavi saranno testati come Standard o High-Speed.

˙I cavi HDMI standard (o "categoria 1") sono stati testati per velocità di 75 Mhz o fino a 2,25 Gbps, ovvero l'equivalente di un segnale 720p/1080i.

˙I cavi HDMI High Speed (o di "categoria 2") sono stati testati per velocità di 340 Mhz o fino a 10,2 Gbps, corrispondente alla larghezza di banda più elevata attualmente a disposizione su un cavo HDMI, e sono in grado di gestire segnali 1080p compresi quelli con maggiore intensità di colore e/o frequenza di aggiornamento dalla sorgente. I cavi High-Speed sono inoltre in grado di adattare display a risoluzione più elevata, quali monitor cinematografici WQXGA (con risoluzione di 2560 x 1600).

D. Come si possono stendere cavi HDMI superiori ai 10 metri?

Vi sono vari adattatori HDMI che funzionano su soluzioni HDMI ed estendono la distanza effettiva di un cavo dai tipici 10 metri fino a lunghezze superiori. Tali compagnie producono diverse soluzioni che includono cavi attivi (componenti elettronici attivi integrati in cavi che incrementano ed estendono il segnale del cavo), ripetitori, amplificatori e soluzioni CAT5/6 e in fibra.

D. Come si può rilevare se il cavo dispone di certificato HDMI?

Tutti i prodotti HDMI devono essere certificati dal produttore come componenti della HDMI Compliance Test Specification. Tuttavia, in alcuni casi, sono disponibili cavi recanti il logo HDMI che non sono stati testati adeguatamente. HDMI Licensing, LLC si impegna ad investigare tali casi al fine di garantire un uso corretto nel mercato del marchio HDMI. Si consiglia agli utenti di acquistare i cavi da una fonte rispettabile e da una compagnia attendibile.

Per informazioni più dettagliate, visitare il sito: http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49

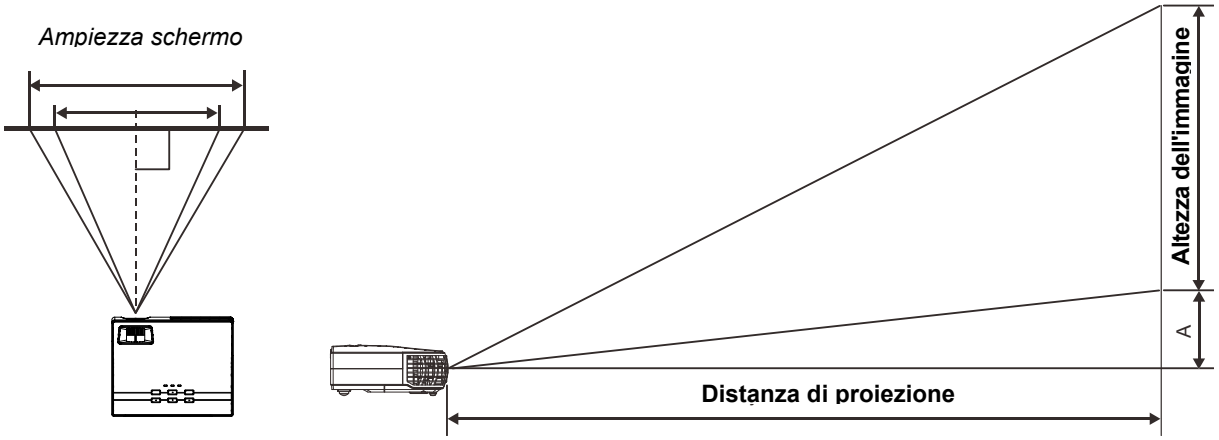
SPECIFICHE

Specifiche

Modello	IN1124	IN1126
Tipo di display	XGA 0,55"	WXGA 0,65"
Risoluzione nativa	1024x768	1280x800
Distanza di proiezione (obiettivo standard)	1,5 metri ~ 10 metri (4,92 ft ~ 32,81 ft)	
Dimensioni schermo di proiezione (obiettivo standard)	27" ~ 207" (68,58cm ~ 525,78cm)	34" ~ 257" (86,36cm ~ 652,78cm)
Obiettivo del proiettore	Fuoco manuale/Zoom manuale	
Rapporto di zoom (obiettivo standard)	1,15x	
Correzione distorsione verticale	+/- 15 gradi	
Metodi di proiezione	Frontale, Posteriore, Tavolo/Soffitto (Posteriore, Frontale)	
Compatibilità dei dati	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, Mac	
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p,576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
Compatibilità video	NTSC 4.43, PAL (M/N/60), SECAM	
Sincronia orizzontale	15K, 30 – 91,4 KHz	
Sincronia verticale	43 – 87 Hz	
Certificazioni di sicurezza	FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, PCT, PSB, SABS, NOM, CECP, SASO, Tuv-GS, KC, UL-s per Argentina e C-TICK	
Temperatura operativa	5° ~ 35° C (41° ~ 95° F)	
Dimensioni (L x P x A)	220,00 mm x 178,00 mm x 71,00 mm (8,66" x 7,01" x 2,80")	
Ingresso CA	CA Universale 100-240, Tipico a @ 110 VCA (100-240)/ ± 10%	
Consumo energetico	Modalità Normale: 280W / Modalità ECO: 230 W	
Standby	<1 W	
Impostazioni lampada	Modalità Normale: 220W / Modalità ECO: 176W	
Altoparlante audio	1 Cassa mono 1W	
Terminali di ingresso	VGA x 1	
	S-Video x 1	
	Video composito x 1	
	HDMI x 1	
	Connettore audio PC x 1	
Terminali di controllo	USB (tipo B)	
Protezione	Slot per blocco cavo di sicurezza	

Distanza di proiezione e formato di proiezione

Per XGA



Distanza di proiezione e tabella dimensioni

IN1124	TELEOBIETTIVO				GRANDANGOLO			
Distanza (m/pollici)	1,56/ 61,42	4,47/ 175,98	7,15/ 281,5	9,83/ 387,01	1,54/ 60,63	3,86/ 151,97	7,72/ 303,94	11,58/ 455,91
Diagonale (cm/pollici)	88,9/ 35	254/ 100	406,4/ 160	558,8/ 220	101,6/ 40	254/ 100	508/ 200	762/ 300
Altezza dell’immagine (cm/pollici)	53,34/ 21	152,4/ 60	243,84/ 96	335,28/ 132	60,96/ 24	152,4/ 60	304,8/ 120	457,2/ 180
Larghezza dell’immagine (cm/pollici)	71,12/ 28	203,2/ 80	325,12/ 128	447,04/ 176	81,28/ 32	203,2/ 80	406,4/ 160	606,9/ 238,94
A (cm/pollici)	7,4/ 2,91	21,2/ 8,35	33,9/ 13,35	46,6/ 18,35	8,5/ 3,35	21,2/ 8,35	42,4/ 16,69	63,6/ 25,04
IN1126	**TELEOBIETTIVO**				**GRANDANGOLO**			
Distanza (m/pollici)	1,52/ 59,84	4,55/ 179,13	7,58/ 298,43	9,86/ 388,19	1,65/ 64,96	3,3/ 129,92	6,59/ 259,45	9,89/ 389,37
Diagonale (cm/pollici)	101,6/ 40	304,8/ 120	508/ 200	660,4/ 260	127/ 50	254/ 100	508/ 200	762/ 300
Altezza dell’immagine (cm/pollici)	53,85/ 21,2	161,54/ 63,6	269,24/ 106	350,01/ 137,8	67,31/ 26,5	134,62/ 53	269,24/ 106	403,86/ 159
Larghezza dell’immagine (cm/pollici)	86,16/ 33,92	258,47/ 101,76	430,78/ 169,6	560,02/ 220,48	107,7/ 42,4	215,39/ 84,8	430,78/ 169,6	646,17/ 254,4
A (cm/pollici)	6,1/ 2,4	18,3/ 7,2	30,6/ 12,05	39,7/ 15,63	7,6/ 2,99	15,3/ 6,02	30,6/ 12,05	45,8/ 18,03

Tabella modalità tempi

Il proiettore è in grado di visualizzare varie risoluzioni. La seguente tabella illustra le risoluzioni che possono essere visualizzate dal proiettore.

SEGNALE	RISOLUZIONE	SINCRONIA ORIZZONTALE (KHZ)	SINCRONIA VERTICALE (HZ)	COMPOSITO / S-VIDEO	VGA (ANALOGICO)	HDMI (DIGITALE)
NTSC	–	15,734	60,0	○	–	–
PAL/SECAM	–	15,625	50,0	○	–	–
VESA	720 x 400	37,9	85,0	–	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	–	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	–	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	–	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	–	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	–	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	–	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	–	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	–	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	–	○	○
	1024 x 600	37,3	60,0	–	○	○
	1024 x 768	48,4	60,0	–	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	–	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	–	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	–	○	○
	1280 x 720	45,0	60,0	–	○	○
	1280 x 720	90,0	120,0	–	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	–	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	–	○	○
	1280 x 800	71,6	84,8	–	○	○
	1280 x 1024	64,0	60,0	–	○	○
	1280 x 1024	80,0	75,0	–	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	–	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	–	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	–	○	○
	1400 x 1050	65,3	60,0	–	○	○
	1440 x 900	70,6	75,0	–	○	○
	1440 x 900	55,9	60,0	–	○	○
	1600 x 1200	75,0	60	–	○	○
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	–	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	–	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	–	○	○

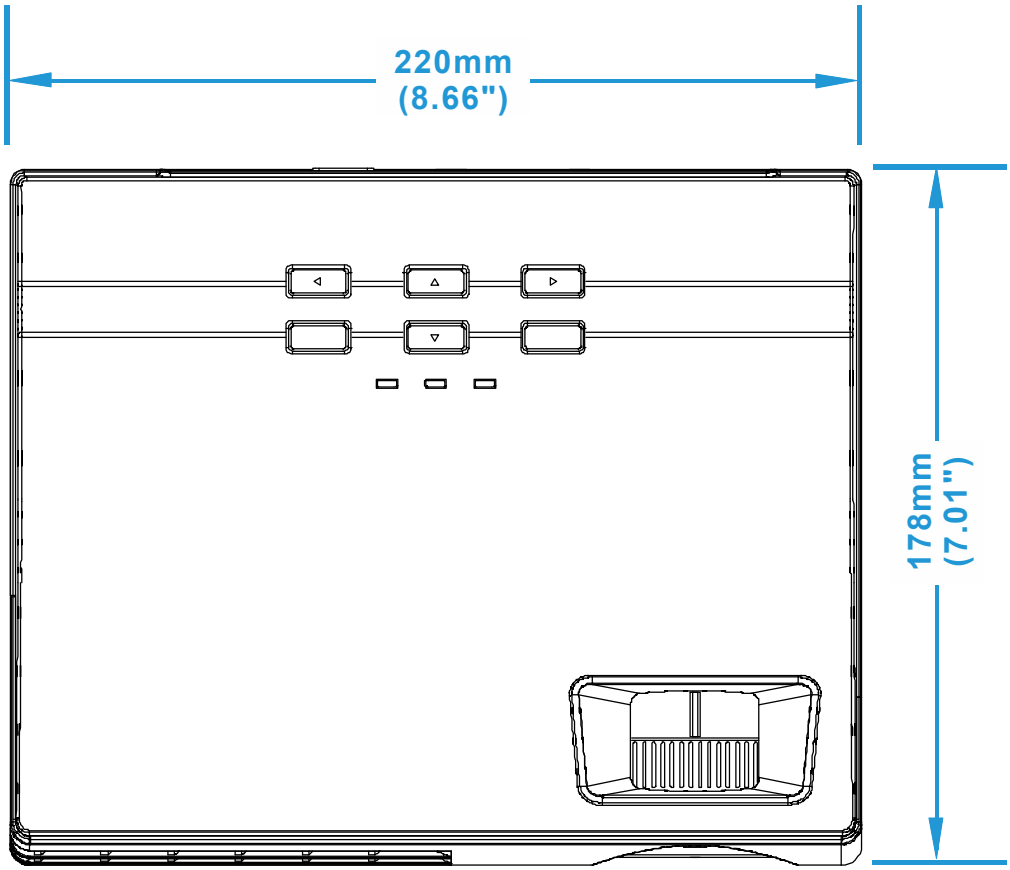
SEGNALE	RISOLUZIONE	SINCRONIA ORIZZONTALE (KHZ)	SINCRONIA VERTICALE (HZ)	COMPOSITO / S-VIDEO	VGA (ANALOGICO)	HDMI (DIGITALE)
	1152 x 870	68,7	75,1	—	○	○
SDTV	480i	15,734	60,0	○	*	—
	576i	15,625	50,0	○	*	—
EDTV	576p	31,3	50,0	○	*	○
	480p	31,5	60,0	○	*	○
HDTV	720p	37,5	50,0	○	*	○
	720p	45,0	60,0	○	*	○
	1080i	33,8	60,0	○	*	○
	1080i	28,1	50,0	○	*	○
	1080p	67,5	60,0	○	*	○
	1080p	56,3	50,0	○	*	○

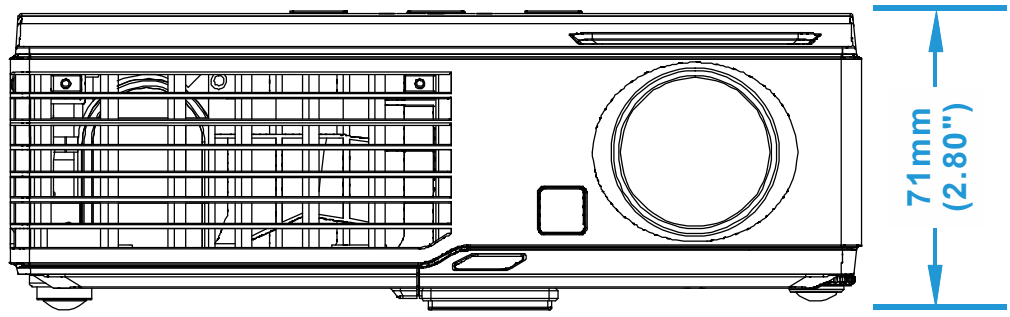
O: Frequenza supportata

—: Frequenza non supportata

*: VGA supporta origini video a componenti EDTV/SDTV/HDTV usando un adattatore.

Dimensioni del proiettore





CONFORMITÀ NORMATIVA

Avvisi FCC

Questa apparecchiatura è stata testata e ritenuta conforme con i limiti per i dispositivi digitali di classe B secondo il paragrafo 15 delle normative FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose quando l'apparecchiatura è usata in un ambiente commerciale.

Questa apparecchiatura genera, utilizza e può diffondere energia a radiofrequenza. Se non viene installato e utilizzato in conformità con il manuale di istruzioni, può dare luogo ad interferenze nella ricezione degli apparecchi radio. Il funzionamento di questa apparecchiatura in un'area residenziale può provocare interferenze dannose; in questo caso sarà richiesto all'utente di correggere l'interferenza a sue spese.

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvate dalle parti responsabili della conformità potrebbero invalidare l'autorità dell'utente all'utilizzo di questa apparecchiatura.

Canada

Questa apparecchiatura digitale di Classe B è conforme con la normativa canadese ICES-003.

RAEE

NOTA: Questo prodotto è considerato un'apparecchiatura elettrica ed elettronica dalla Direttiva ("RAEE") Rifiuti da Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (2002/96/CE) dell’Unione Europea. La Direttiva RAEE prevede che le apparecchiature interessate siano raccolte e smaltite separatamente dai normali rifiuti urbani in tutti gli stati membri UE. Osservare le normative delle autorità locali, oppure rivolgersi al negozio presso il quale è stato effettuato l’acquisto del prodotto per informazioni sulla raccolta e sul riciclo.

Certificazioni di sicurezza

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, PCT, PSB, SABS, NOM, CECP, SASO, Tuv-GS, KC, UL-s per Argentina e C-TICK